



Manual de hardware de UWP 3.0

Rev 0.9, 14/02/2022

DESCRIPCIÓN Y MANUAL DE INSTALACIÓN DEL SISTEMA UWP 3.0

Este manual forma parte del sistema smart-building.

Léalo detenidamente puesto que contiene información importante relativa a la seguridad.

- El sistema smart-building debe utilizarse exclusivamente para el uso para el que ha sido concebido. Cualquier otro tipo de uso puede no resultar seguro. El fabricante no asume responsabilidad alguna por un uso inadecuado.
- El fabricante no es responsable de las consecuencias derivadas del uso de piezas de repuesto no originales.
- Este manual está sujeto a cambios sin notificación previa.

Índice

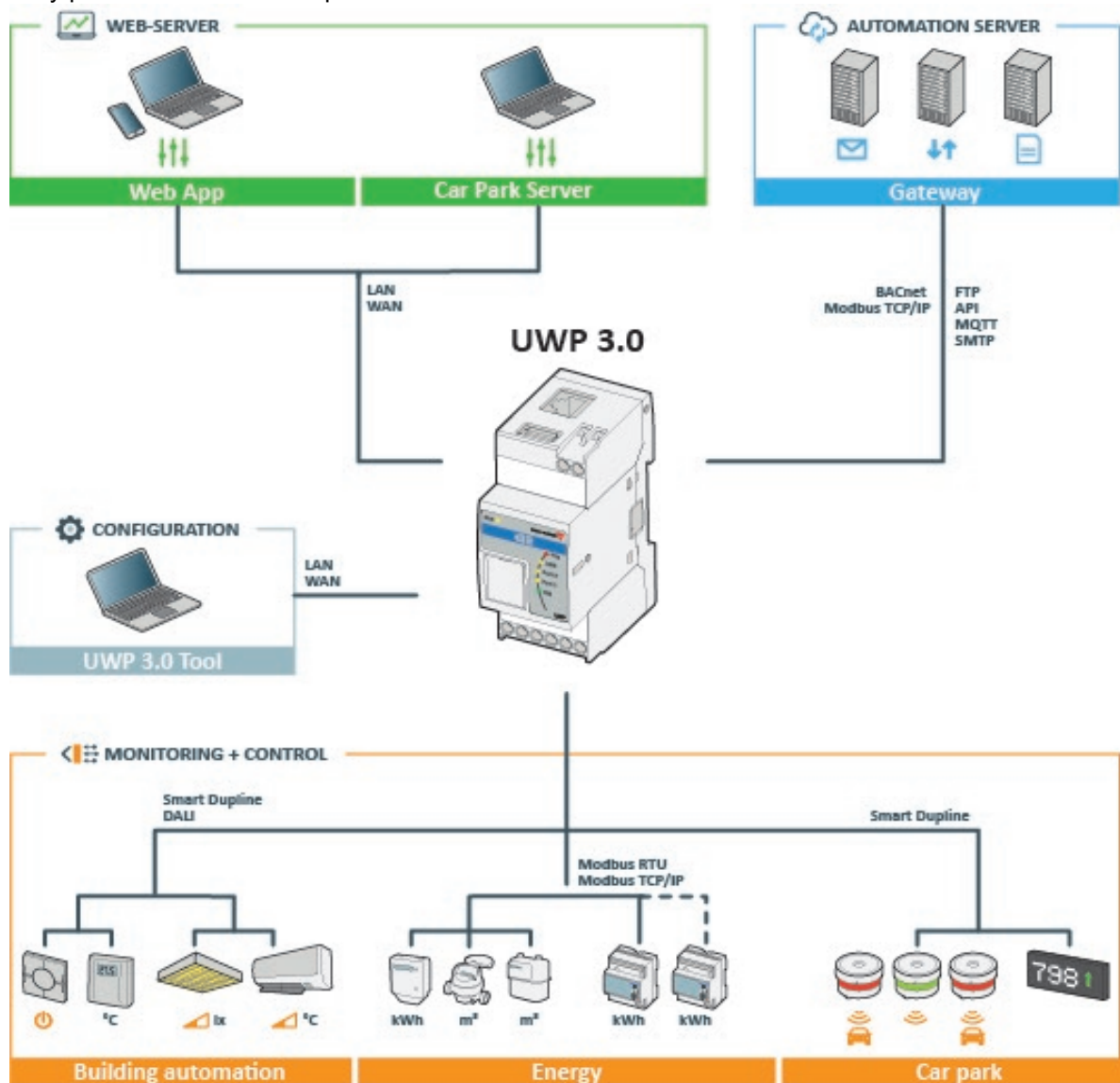
1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	5
1.1. La unidad maestra: UWP 3.0	6
1.1.1. Descripción del bus UWP 3.0	8
1.1.2. RS485 y MODBUS/RTU	10
1.1.2.1 Abstracto	10
1.1.2.2 UWP 3.0 como maestro Modbus	10
1.1.2.3 UWP 3.0 como esclavo Modbus	10
1.1.2.4. Cómo conectar los medidores de energía	10
1.1.3. BACnet	11
1.1.4. Modbus/TCP	11
1.1.4.1. Abstracto	11
1.1.4.2. UWP 3.0 como maestro Modbus/TCP	11
1.1.4.3. UWP 3.0 como esclavo Modbus/TCP	11
1.2. Gestionar bus de campo adicionales: concepto de generador de bus	12
1.3. El bus Dupline®	15
1.3.1. Cómo ampliar el bus Dupline®	17
1.3.2. Consejos sobre el cable y la instalación	24
1.3.2.1. Planificación de una nueva instalación	24
1.3.2.2. Especificaciones del cable	24
1.3.2.3. Tamaño de cable y consumo de corriente	24
1.3.2.4. Instalación con cables existentes	25
1.3.2.5. Tendido del cable	25
1.3.2.6. Empalmes y conexiones de cables	25
1.3.3. Cómo definir el número de redes Dupline®	28
1.3.4. Bus Dupline® en el cuadro	30
1.4. El bus WiDup inalámbrico	34
1.5. Cómo conectar el módem	34
1.5.1. Cómo conectar el módulo de conexión con dongle USB SH2DSP24	34
1.6 Conexión Ethernet	36

1.7 Micro SD	37
1.8 Instalación de un lápiz de memoria	38
1.9 Dimensionamiento de la alimentación CC de Carlo Gavazzi	38
1.9.1 Cómo calcular la potencia necesaria	39
1.9.2 Cómo cablear la alimentación	39
2. INSTALACIÓN DEL SISTEMA SMART-BUILDING	40
3. ANEXO "A" – DIRECTRICES PARA RED RS485	41
3.1. Directrices para MODBUS a través de línea serie (RS-485)	41
3.1.4. Introducción	41
3.1.5. Cable RS-485	41
3.1.6. Conexión a tierra de RS-485	41
3.1.7. Apantallamiento de RS-485	42
3.1.8. Terminación de RS-485	42
3.1.9. Procedimiento de cableado de RS-485	42
3.1.10. Topología de RS-485	42
4. ANEXO B - RECOMENDACIONES DE SEGURIDAD	44

1. Descripción del sistema

UWP 3.0 es un Gateway que permite supervisar y controlar instalaciones donde se requieren funciones de gestión de la eficiencia energética, automatización de edificios y guiado en parking. El sistema supervisa y controla, a través de sus funciones de gestión, los dispositivos conectados. Incluye un servidor web con un interfaz del usuario potente e intuitivo que muestra dashboards personalizados e interactúa con los dispositivos locales y los sistemas remotos. El servidor integrado de automatización UWP 3.0 permite intercambiar datos a escala local o remotamente a través de protocolos de internet estándar.

UWP 3.0 puede gestionar un sistema completo de control de la iluminación basado en actuadores DALI y puede funcionar como pasarela BACnet/IP.

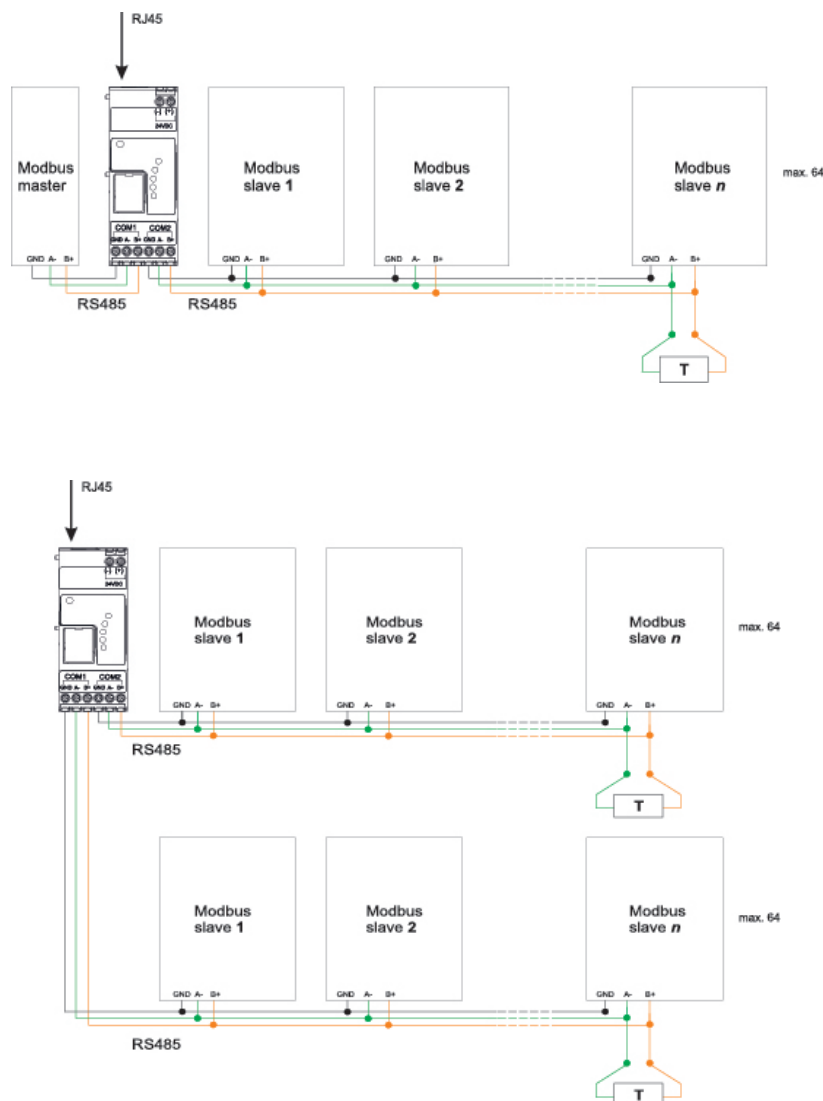


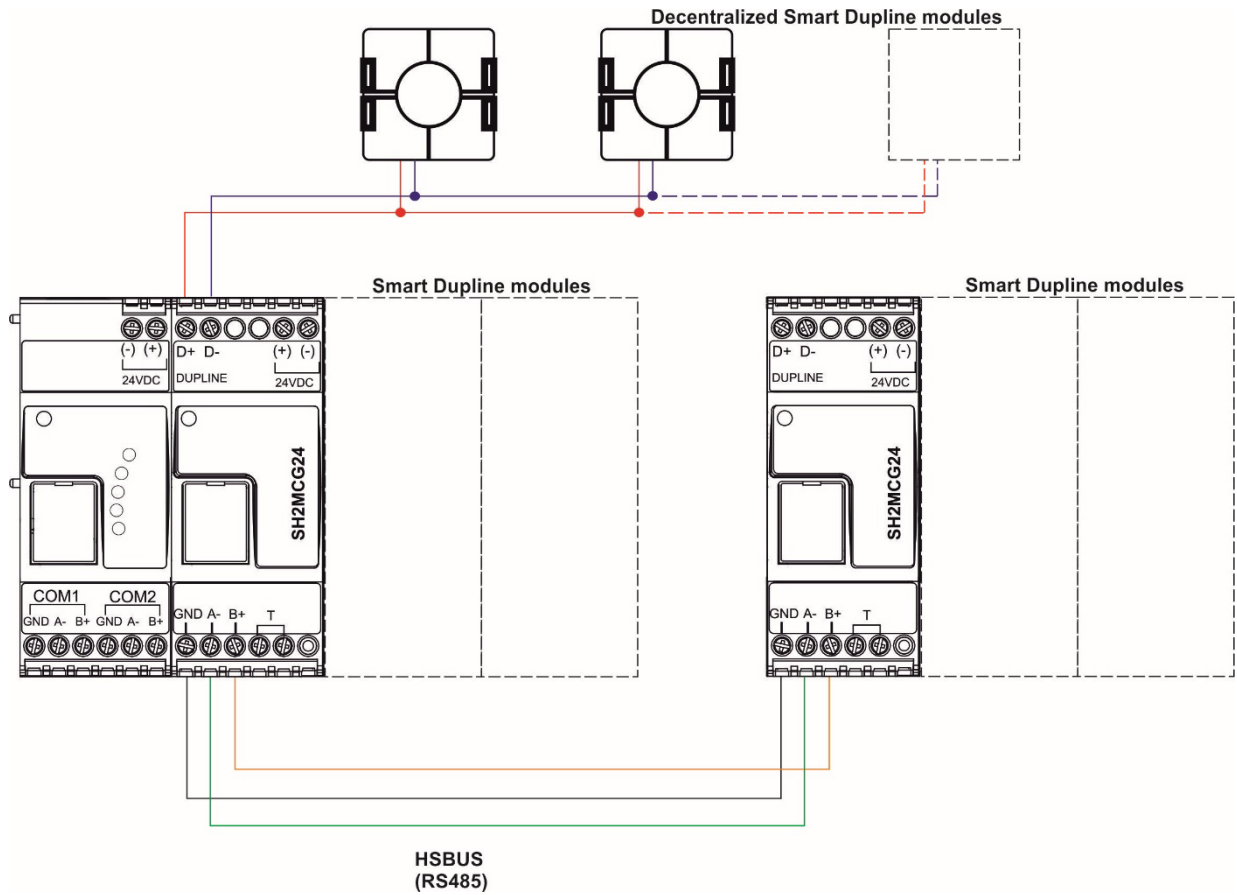
1.1. La unidad maestra: UWP 3.0

El sistema está basado en una CPU central, el UWP 3.0, un ordenador personal incorporado basado en Linux que incorpora funciones de registrador de datos, Gateway, controlador y servidor web en una unidad pequeña de 2 módulos DIN. La puerta Ethernet permite una comunicación local y remoto mediante una amplia gama de protocolos; el registrador de datos puede registrar cualquier valor/evento proveniente los buses de campo.

A continuación, puede ver un diagrama del sistema.

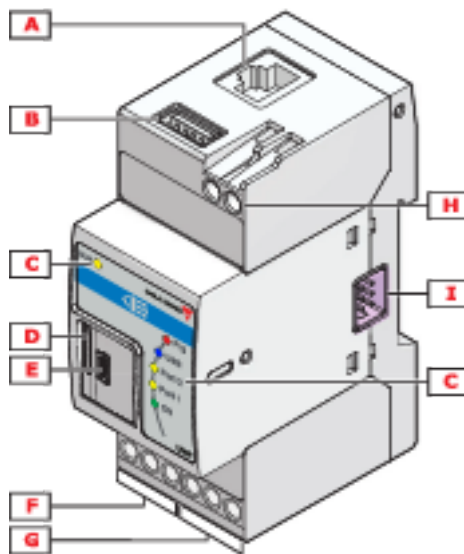
Sistema



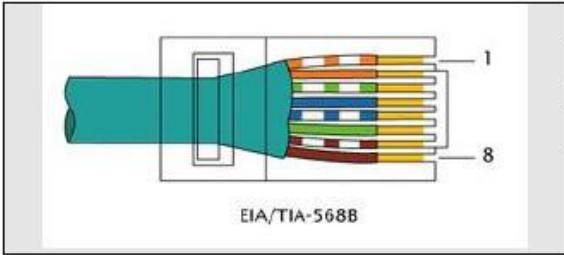
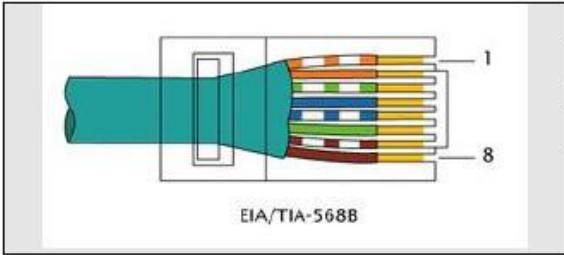
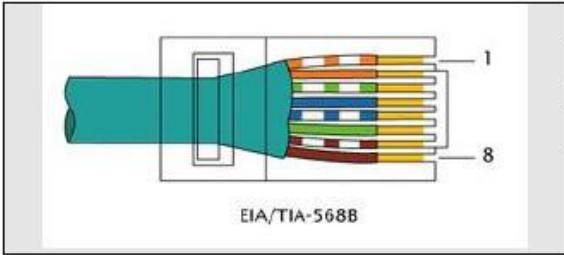


Ejemplo de conexión de módulos Smart Dupline con generadores de canal maestros

Hardware



La siguiente tabla proporciona un resumen de las características del producto:

<p>Puertos y conexiones</p>	<p>1 alimentación de 15 a 30 V CC (A1+ y A2-) 2 RS-485 (COM1 y COM2):</p> <table border="1" data-bbox="555 490 895 725"> <tr> <td rowspan="3">COM1</td> <td>Data – (A-)</td> </tr> <tr> <td>Data + (B+)</td> </tr> <tr> <td>GND</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">COM2</td> <td>Data – (A-)</td> </tr> <tr> <td>Data + (B+)</td> </tr> <tr> <td>GND</td> </tr> </table> <p>1 conector RJ-45 para 10/100 Base-T Ethernet [comunicación]</p> <table border="1" data-bbox="549 808 1370 1061"> <tr> <td rowspan="4">  </td> <td>Pin 1 TX+</td> </tr> <tr> <td>Pin 2 TX-</td> </tr> <tr> <td>Pin 3 Rx+</td> </tr> <tr> <td>Pin 6 Rx-</td> </tr> </table> <p>1 USB estándar 1 mini-USB conexión 1 ranura para tarjeta de memoria Micro SD o SDHC</p>	COM1	Data – (A-)	Data + (B+)	GND	COM2	Data – (A-)	Data + (B+)	GND		Pin 1 TX+	Pin 2 TX-	Pin 3 Rx+	Pin 6 Rx-
COM1	Data – (A-)													
	Data + (B+)													
	GND													
COM2	Data – (A-)													
	Data + (B+)													
	GND													
	Pin 1 TX+													
	Pin 2 TX-													
	Pin 3 Rx+													
	Pin 6 Rx-													
<p>Potencia absorbida</p>	<p>5 W máx.</p>													
<p>Condiciones operativas</p>	<p>De -25°C a 40°C</p>													
<p>Terminación de puertos COM</p>	<p>Ambos puertos COM cuentan con una terminación interna de 150 Ω y están polarizados con dos resistencias de 511 Ω (desde "B+" hasta +5V y desde "A-" hasta GND). Como consecuencia, no se precisa otra conexión externa por parte del UWP 3.0 (véase el anexo A para la otra terminación).</p>													

1.1.1. Descripción del bus UWP 3.0

Bus local 1: Está situado en el conector del lado derecho y se denomina bus de alta velocidad. Este bus se utiliza para conectar los generadores Dupline® al UWP 3.0.

(*) El SH2UMMF124 ya no está disponible.

Puerto RS485 1: Se trata de un puerto serie utilizado para conectarse a otros dispositivos serie de terceros.

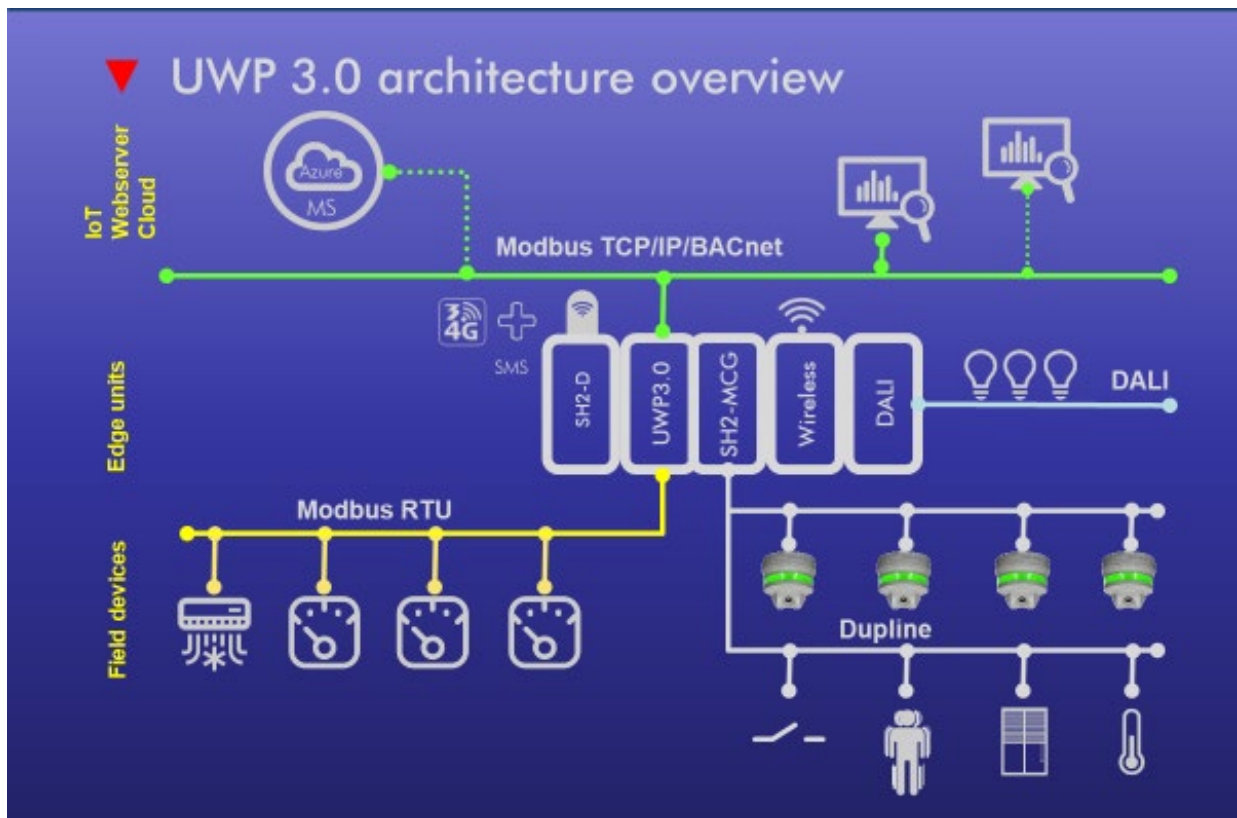
Puerto RS485 2: Se trata de un puerto serie con capacidad de maestro Modbus utilizado para conectarse a medidores de energía de Carlo Gavazzi.

Puerto USB: Está ubicado en la parte superior de la caja y puede emplearse para cambiar la dirección IP y para cargar y descargar el firmware, la configuración de la instalación y el registro de datos.

Tarjeta SD: El UWP 3.0 puede leer datos desde/a una tarjeta Micro SD que debe situarse en el frontal detrás de la puerta pequeña: solo puede utilizarse para cambiar la dirección IP.

Puerto Ethernet: Está situado en la parte superior de la caja y debe utilizarse para conectarse a la herramienta SH.

Los buses pueden sintetizarse de la siguiente forma.



Nota: Todas las conexiones descritas en los siguientes apartados deben efectuarse sin alimentación eléctrica.

1.1.2 RS485 y MODBUS/RTU

1.1.2.1 Abstracto

UWP 3.0 tiene dos puertas RS485. La puerta COM 2 de **UWP 3.0** es una puerta RS-485 con capacidad de maestro Modbus. La puerta COM 1 puede configurarse como maestro Modbus o esclavo Modbus.

1.1.2.2 UWP 3.0 como maestro Modbus

Cualquier dispositivo Modbus/RTU puede conectarse a las puertas COM1 o COM2, gracias al Modbus Editor Tool (MDE), una componente del paquete software del Tool UWP 3.0 que permite a los usuarios de englobar cualquier protocolo Modbus en el driver de UWP 3.0. Es además posible enviar comando Modbus a un esclavo Modbus, gracias a una característica específico de UWP 3.0.

1.1.2.3 UWP 3.0 como esclavo Modbus

La puerta COM1 puede configurarse como puerta esclava Modbus. En este caso, a través del Tool UWP 3.0, es posible mapear los registros Modbus deseados a partir de los dispositivos conectados o de las funciones a un mapa MODBUS/RTU.

Nota: consultar el manual de Tool UWP 3.0 para más detalles.

1.1.2.4. Cómo conectar los medidores de energía

El puerto COM 2 del UWP 3.0 es un puerto RS-485 con capacidad de maestro Modbus. El puerto COM 1 se puede configurar como maestro Modbus o esclavo Modbus.

El UWP 3.0 es un sistema de registro de datos que recopila los datos de los medidores de energía.

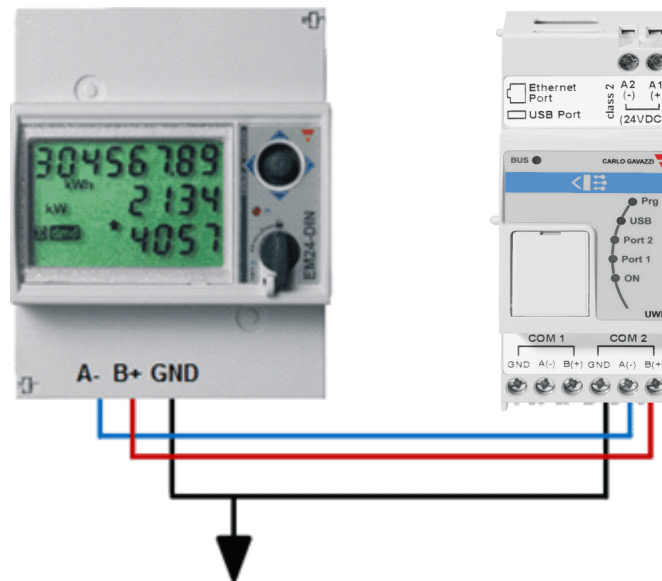
Es posible conectar a un UWP 3.0 hasta 128 medidores de energía.

- Hasta 64 se pueden conectar al puerto COM2;
- Hasta 64 se pueden conectar a COM1 **sólo si** está configurado como Modbus maestro;

Todos los valores disponibles en el mapa modbus EM están disponibles en el UWP 3.0.

Estos datos se guardan en un archivo .XLSX o .CSV y pueden descargarse utilizando la herramienta SH o el servidor web del UWP 3.0, accediendo a él desde un ordenador.

A continuación, se muestra un ejemplo de la conexión entre un medidor de energía y el UWP 3.0:



Pueden mezclarse diferentes tipos de medidores de energía que, por su parte, pueden tener una velocidad de baudios diferente (véase el manual de software de la herramienta SH para obtener más detalles sobre cómo configurar el UWP 3.0 para gestionarlos).

Nota: Los medidores de energía deberían estar configurados y conectados a la carga tal y como se describe en los manuales de instrucciones correspondientes. No puede efectuarse ninguna configuración ni detección utilizando el software de la herramienta SH.

Para obtener más detalles sobre el cableado del RS-485, consulte el anexo A.

1.1.3 BACnet

UWP 3.0 puede trabajar como servidor BACnet, poniendo a disposición cualquier grupo de variables a clientes BACnet externos o sistemas BMS; consultar el manual del Tool **UWP 3.0** para más detalles.

1.1.4 Modbus/TCP

1.1.4.1. Abstracto

UWP 3.0 tiene una puerta Ethernet de la cual es posible conectar esclavo Modbus/TCP y maestros Modbus/TCP al mismo tiempo.

1.1.4.2. UWP 3.0 como maestro Modbus/TCP

Cualquier dispositivo Modbus/TCP puede conectarse a **UWP 3.0**, gracias al MODBUS Editor Tool (MDE) una componente del paquete software del Tool UWP 3.0 que permite a los usuarios de englobar cualquier protocolo Modbus en el driver de UWP 3.0. Es además posible enviar comando Modbus a un esclavo Modbus, gracias a una característica específica de UWP 3.0.

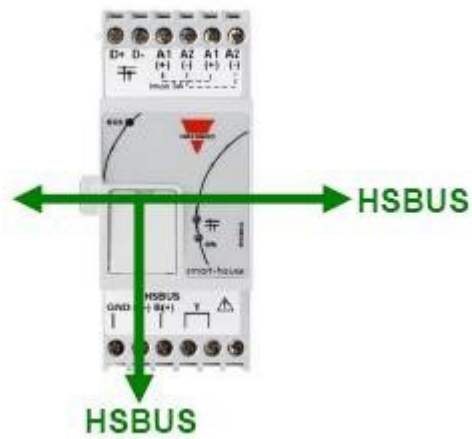
1.1.4.3. UWP 3.0 como esclavo Modbus/TCP

La puerta Ethernet puede además trabajar como puerta esclavo Modbus/TCP. En este caso, a través del Tool **UWP 3.0**, es posible mapear los registros Modbus deseados a partir de los dispositivos conectados o de las funciones a el mapa Modbus/TCP.

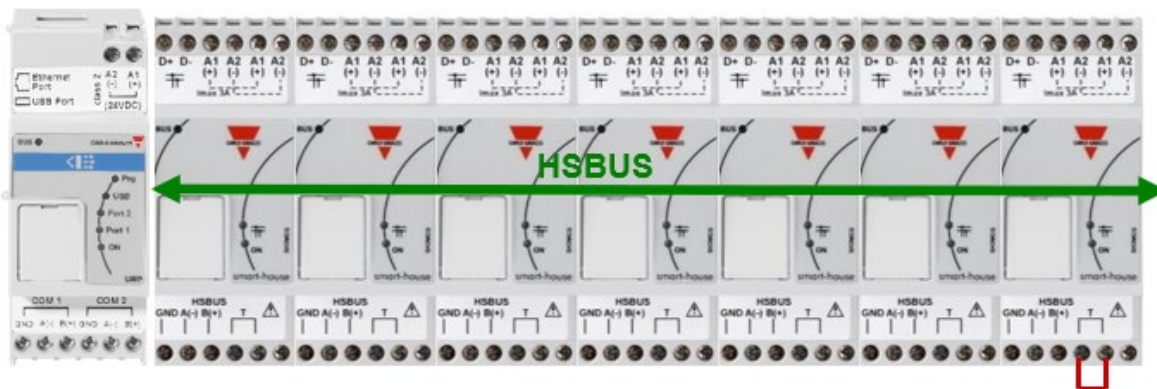
Nota: consultar el manual de Tool UWP 3.0 para más detalles.

1.2. Gestionar bus de campo adicionales: concepto de generador de bus

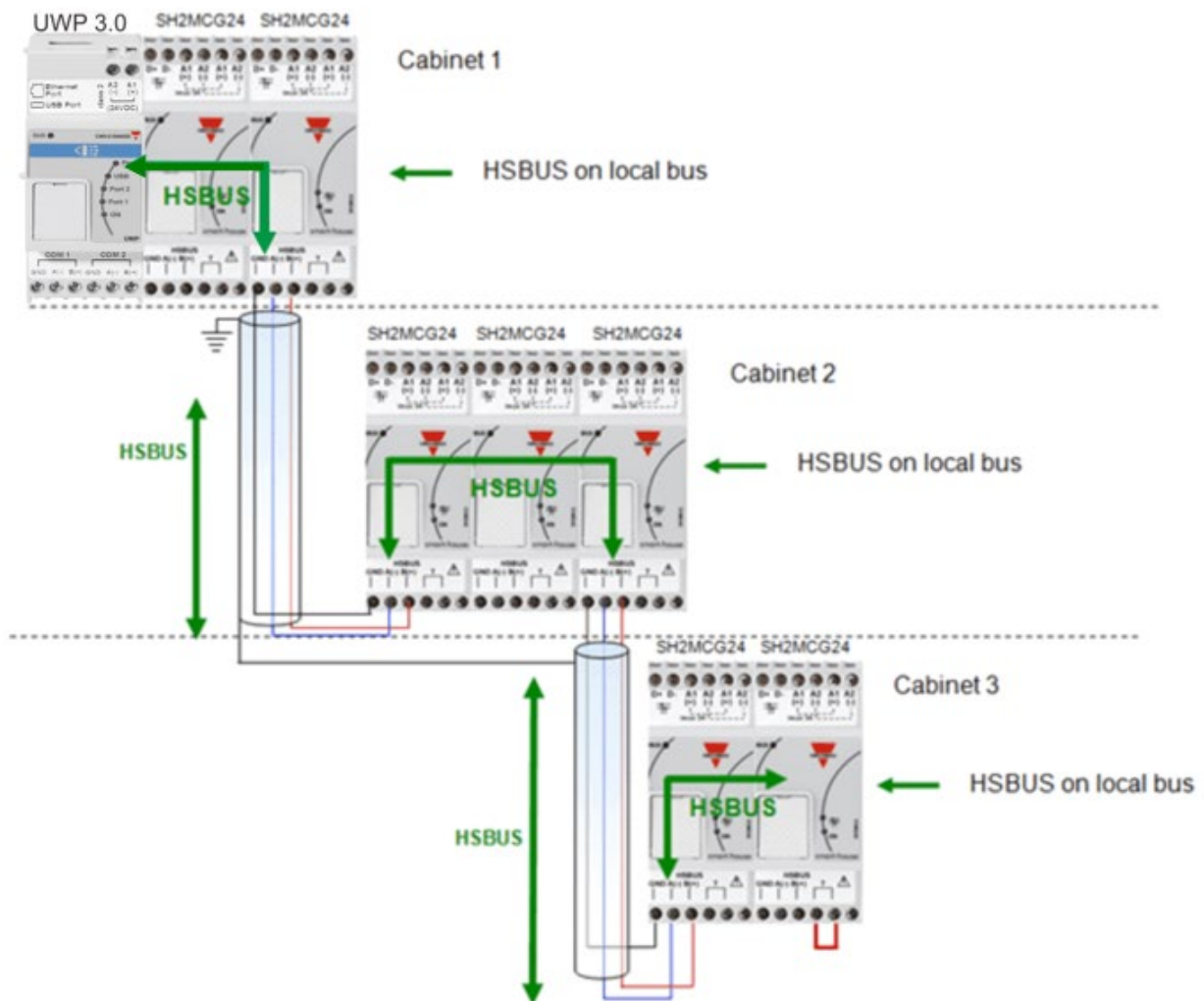
El UWP 3.0 es el cerebro del sistema de gestión energética, pero no puede funcionar por sí solo, sino que necesita los generadores de bus Dupline® para enviar comandos a los módulos esclavos y para recopilar de ellos información. Por este motivo, los generadores de bus Dupline® pueden considerarse el corazón palpitante que hace posible el flujo de toda la información. Están conectados al UWP 3.0 a través del bus de alta velocidad que está presente tanto en el bus local como en los terminales de la parte inferior de los generadores de bus. De este modo, la conexión resulta muy rápida y fácil en un cuadro puesto que los módulos únicamente deben enchufarse juntos, sin necesidad de cableado alguno, y al mismo tiempo es muy sencilla si los generadores de bus deben montarse en diferentes cuadros. Es posible conectar hasta 7 generadores de bus a un UWP 3.0. Es posible cualquiera combinación de generadores de bus (Smart Dupline, Dupline inalámbrico).



Ejemplo 1: Todos los generadores de bus están conectados al mismo carril DIN.



Ejemplo 2: Los generadores de bus están montados en diferentes cuadros.



Ejemplo 3: Los generadores de bus SH2MCG24 no necesitan colocarse todos juntos en un carril DIN, y pueden mezclarse con los módulos Dupline® tal y como se muestra en la figura inferior.



Tampoco en este caso es necesario cablear el RS485 para el bus de alta velocidad puesto que el conector del bus local de los módulos Dupline® es transparente. El instalador únicamente debe terminar el bus de alta velocidad en el último generador de bus de la red RS485.

1.2.1 Cableado del bus de alta velocidad

El bus de alta velocidad es un bus RS485 con interfaz de serie, a 256 Kbit/s

El cable

El cable de comunicación RS485 es un cable de par trenzado apantallado. Existen numerosos fabricantes de cables que suministran cables que cumplen con el estándar RS485. No debe emplearse otro tipo de cables, como cable telefónico, cable coaxial o cable de varios núcleos puesto que podrían originar problemas y no proporcionar un rendimiento satisfactorio. Los cables deben ser de mín. 0,5 mm². **Topología**

El cable debe estar instalado de modo que transcurra junto a cada nodo. No deben emplearse derivaciones (cables que unen el nodo al cable), conexiones en estrella (varios segmentos de cable unidos en un único punto) ni bucles.

Longitud del cable

La longitud máxima del cable es de 600 metros.

Conexión de la pantalla del cable

La pantalla del cable RS485 establece una tensión de referencia para los conductores de señal RS485. Las "colas de la pantalla" a los terminales deben ser lo más cortas posible. La pantalla debe ser continua a lo largo de toda la instalación. Lo mejor es conectar la pantalla a la conexión a tierra en un solo punto lo más cercano posible al SH2MCG24 (preferiblemente en el terminal donde está conectado el cable). Esta conexión no debe compartirse con otros dispositivos que podrían provocar ruidos o interferencias externas. **Terminación**

La red debe terminar en el extremo en el último generador de bus de la red (véanse los terminales T de la figura inferior), mientras que ya se ha terminado en el lado de la UWP 3.0. De este modo se evitan reflejos que podrían interrumpir la comunicación.

Aislamiento del cable

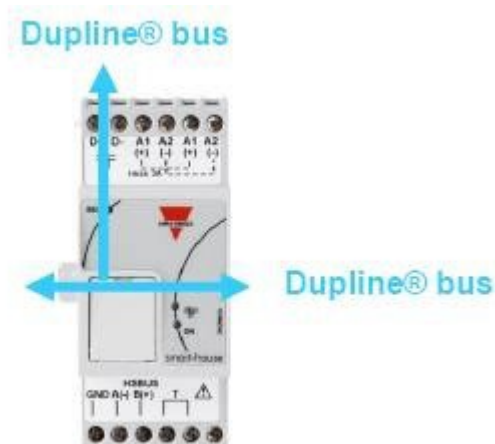
El cable de comunicación no debe instalarse en bandejas para cables que contengan cables de alimentación eléctrica ni cerca de cables de alimentación eléctrica. Las sobretensiones en los cables de alimentación eléctrica debidas a las corrientes elevadas de arranque de los equipos o a fallos pueden interrumpir la comunicación.

Consulte más detalles en el anexo A.

1.3. El bus Dupline®

El bus Dupline® es un sistema de transmisión de señales que reduce el número de cables necesarios en comparación con una instalación convencional. Utilizando solo 2 hilos, la información puede transmitirse desde una distancia de hasta 2 km. Desde estos 2 mismos hilos se suministra a numerosos módulos de entrada y salida. Tanto los datos digitales (on-off) como los analógicos (p. ej., temperatura, nivel de iluminación, velocidad del viento, etc.) están disponibles simultáneamente en el bus, se recopilan por el SH2MCG24 y, seguidamente, se procesan por el UWP 3.0.

El SH2MCG24 es el generador de bus Dupline® inteligente que alimenta el bus Dupline® en el bus local y en los terminales de la parte superior. Todos los módulos esclavos Dupline® deben estar conectados a un SH2MCG24 para formar parte del sistema smart-building. El SH2MCG24 se alimenta con 15 a 30 V CC.



Los módulos Dupline® del sistema smart-building pueden dividirse en dos grupos:

- Módulos descentralizados: se trata de todos los módulos, como los interruptores de luz, sensores PIR, sensores lux, módulos E/S descentralizados, etc., montados en las cajas de pared o en la pared
- Módulos de cuadro centralizados: se trata de los módulos alojados en la caja 1-DIN o 2-DIN para el montaje a carril DIN

Todos nuestros dispositivos Dupline® **descentralizados** están conectados entre sí con un solo cable de 2 hilos. Este cable transporta la señal de comunicación procedente del generador de bus SH2MCG24. Los dos hilos llevan una señal pulsante de baja tensión CC y, por consiguiente, es preciso observar la polaridad correcta de la conexión.

A pesar de que el bus está protegido contra sobrecarga y cortocircuito, se recomienda evitar una polaridad inversa.

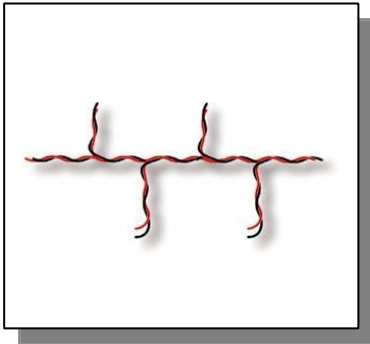
Los módulos no pueden resistir tensiones diferentes a la tensión de señal Dupline® (de 5,5 V a 10 V).



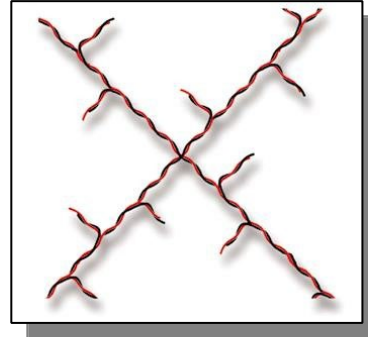
Los denominados módulos *descentralizados* pueden dividirse en los siguientes grupos:

- Interruptores de luz
- Sensores PIR
- Indicadores de temperatura
- Detectores de agua y humo
- Sensor de viento
- Sensor de humedad
- Sensor de luz
- Módulo de entrada/salida descentralizado

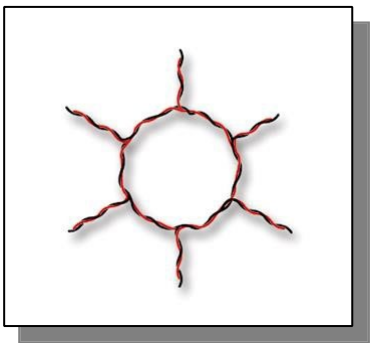
La instalación no debe estar diseñada en torno al bus Dupline® puesto que puede adaptarse a la aplicación. El cable puede guiarse en línea, en estrella, en anillo o en cualquier combinación.



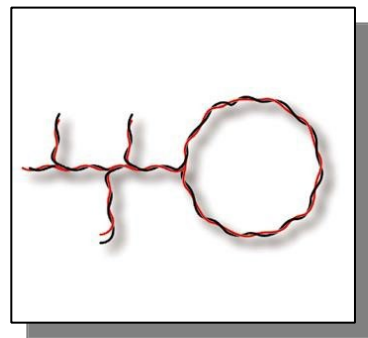
En línea recta : el mejor lugar para el SH2MCG24 es el centro de la línea



En estrella: el mejor lugar para el SH2MCG24 es el centro de la estrella



En anillo: la mejor ubicación para el SH2MCG24 es el centro, entre los dos módulos más alejados.



Combinada: la mejor ubicación para SH2MCG24 es el centro, entre los dos módulos más alejados.

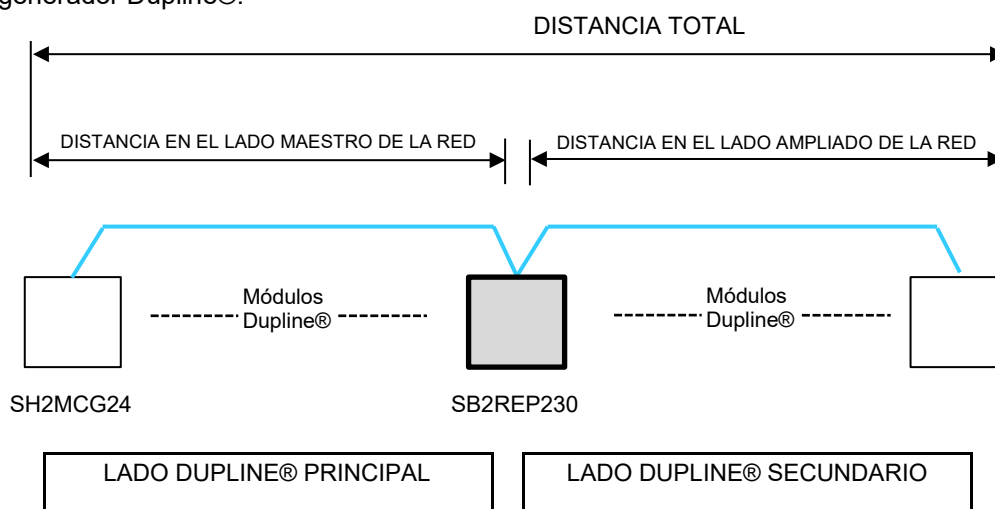
1.3.1. Cómo ampliar el bus Dupline®

1.3.1.1. Diseño de la red

En ocasiones, en instalaciones nuevas o ya existentes, existe la necesidad de ampliar la longitud de la red Dupline® más allá de la distancia operativa típica de Dupline®. Al mismo tiempo, es posible que sea necesario instalar algunos módulos en el extremo de la red Dupline®, donde no sea posible una distribución equilibrada de los módulos; la resistencia del cable y la carga de los módulos con bus de alimentación dan lugar a una caída excesiva de la presión y pueden hacer que los módulos instalados lejos del generador Dupline® no funcionen correctamente.

El módulo SB2REP230 es un repetidor y aislador Dupline® de entre 115 y 230 VCA, y es la solución ideal para resolver los problemas mencionados más arriba. También permite simplificar el diseño de la red y se puede conectar a cualquier punto del bus Dupline®.

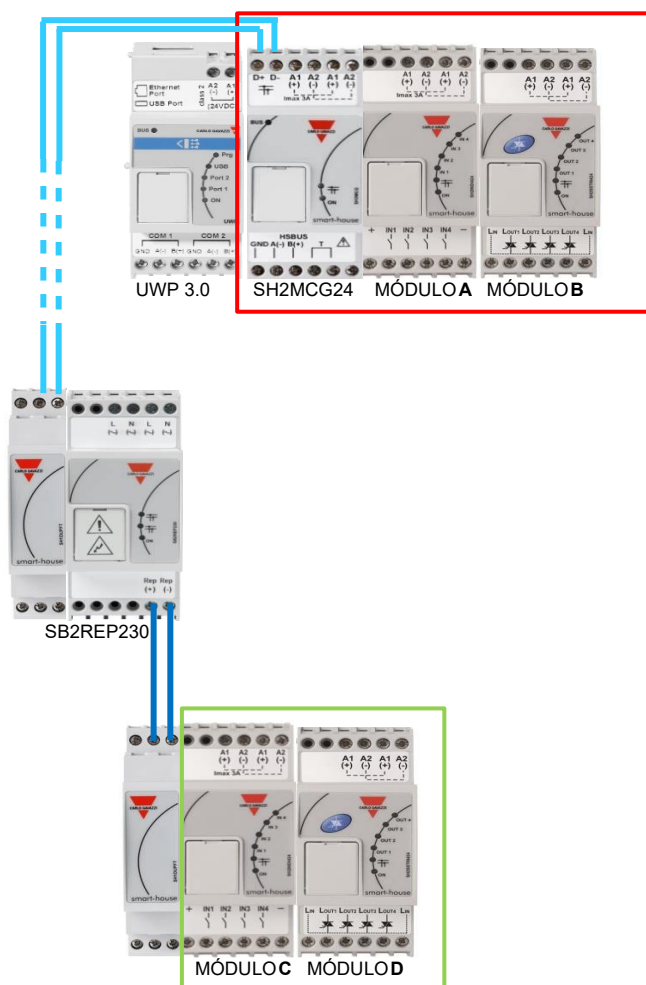
En la imagen inferior se muestra un diagrama de conexión simplificado entre el repetidor Dupline® y el generador Dupline®:



1.3.1.2 Cableado del repetidor

El repetidor regenera el nivel de tensión de la señal Dupline® desde el generador del bus y también proporciona una capacidad de accionamiento de salida de hasta 300 mA. Dado que la mayoría de los módulos esclavos Dupline tienen bus de alimentación, el SB2REP230 proporciona alimentación del bus a los módulos conectados al mismo.

Ejemplo 1:

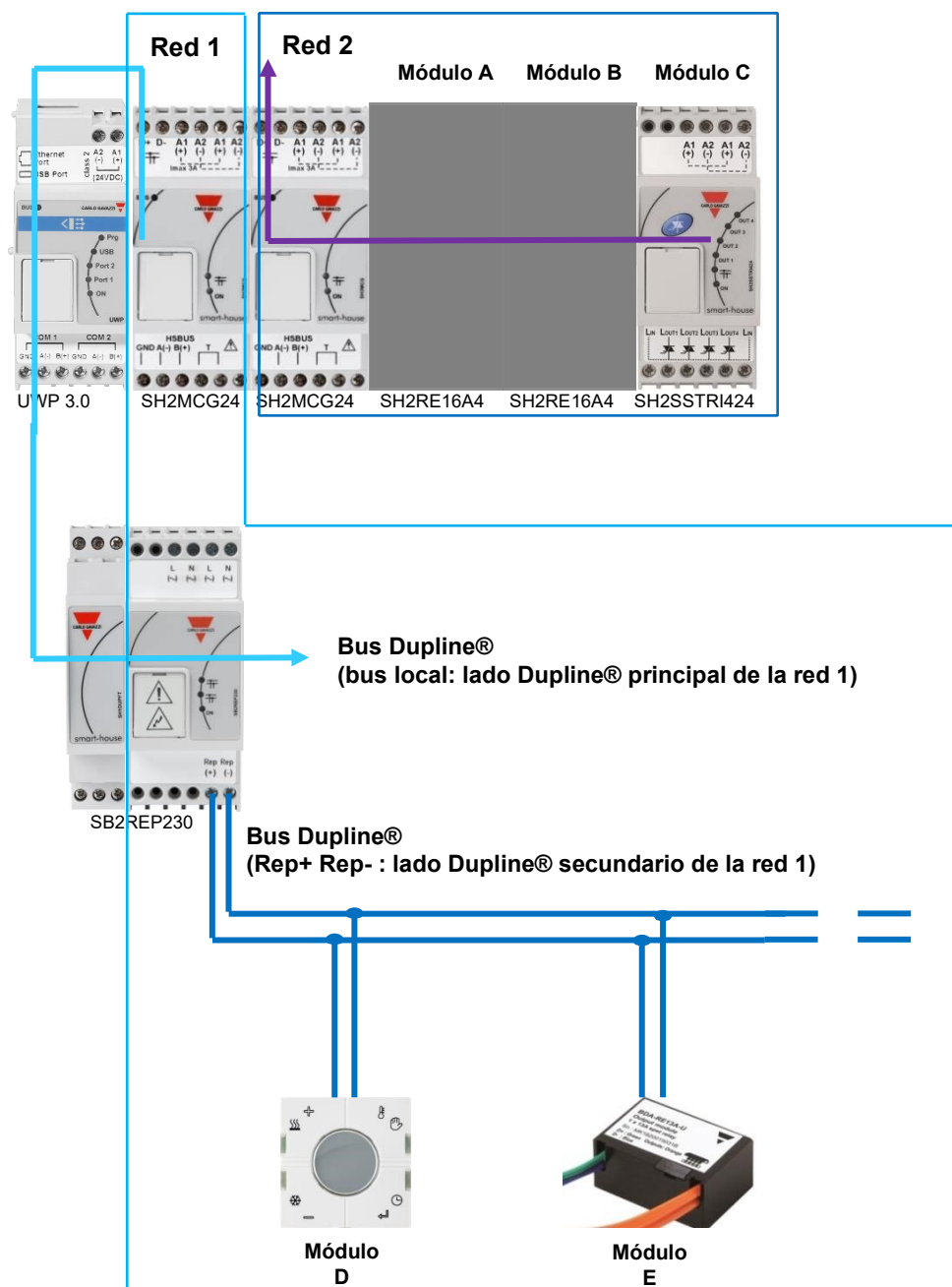


Nota: El bus local está conectado en ambos lados al lado principal de la red Dupline, por lo que el lado secundario debe conectarse siempre a los terminales REP+ y REP-

La corriente Dupline para los módulos **A** y **B** se suministra a través del generador Dupline®

La corriente Dupline para los módulos **C** y **D** se suministra a través del repetidor Dupline®
 El repetidor Dupline® no crea una red Dupline® nueva: todos los módulos esclavos Dupline® conectados al SB2REP230 forman parte de la misma red generada por el SH2MCG24, y a la que el repetidor también está conectado.

Ejemplo 2: El ejemplo de abajo indica la topología de la red



Los módulos **D** y **E** forman parte de la **red Dupline® 1**

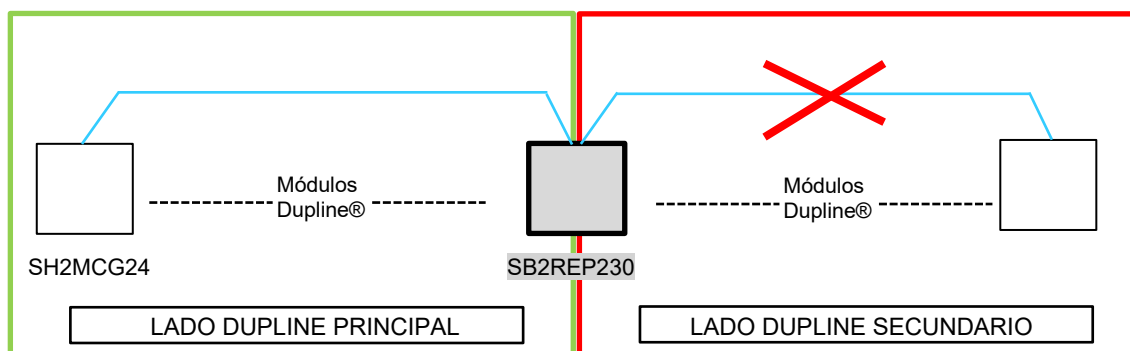
Los módulos **A**, **B** y **C** forman parte de la **red Dupline® 2**

1.3.1.3 Función de aislador

Además, la función de aislador contribuye a la separación de los lados del bus para ofrecer una seguridad máxima. Las señales Dupline® principal y secundaria están aisladas, lo que significa que el lado principal, formado por los módulos conectados al generador Dupline®, seguirá funcionando en caso de cortocircuito en el lado secundario, formado por los módulos conectados al repetidor Dupline®.

Como se muestra en el ejemplo siguiente, los módulos conectados al generador Dupline (mostrados en el cuadro de color verde) seguirán funcionando en caso de cortocircuito en el lado secundario (mostrado en el cuadro de color rojo)

Ejemplo 3:



Tan pronto como se elimine el cortocircuito, el lado secundario estará operativo de nuevo de forma automática.

Nota: En caso de cortocircuito en el lado Dupline® principal, el lado Dupline® también fallará: hasta que no se haya eliminado el cortocircuito (véase más arriba), no estará operativo ninguno de los lados Dupline.

1.2.4.4 Implementación del SB2REP230 en un proyecto

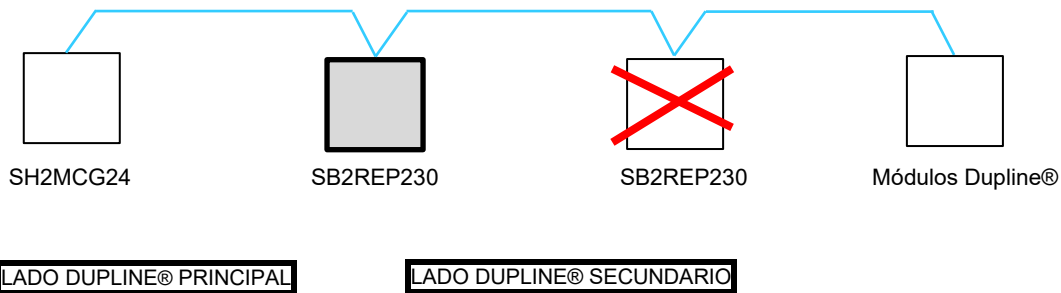
Para cablear un repetidor Dupline en una red, es necesario utilizar el módulo transparente Dupline SH1DUPFT: los terminales de la parte superior del SH2MCG24 están conectados al módulo transparente y tan solo es necesario conectar el repetidor Dupline al conector del bus local. El repetidor Dupline® normalmente se monta en un cuadro distinto algo alejado del SH2MCG24.

El lado secundario debe conectarse a los terminales REP+ y REP- (véanse las imágenes de las páginas 18 y 19).

El repetidor Dupline es capaz de regenerar la tensión del bus desde un valor mínimo de 5,5 V: es necesario tener cuidado para conectarlo antes de que la tensión caiga por debajo de esta tensión mínima.

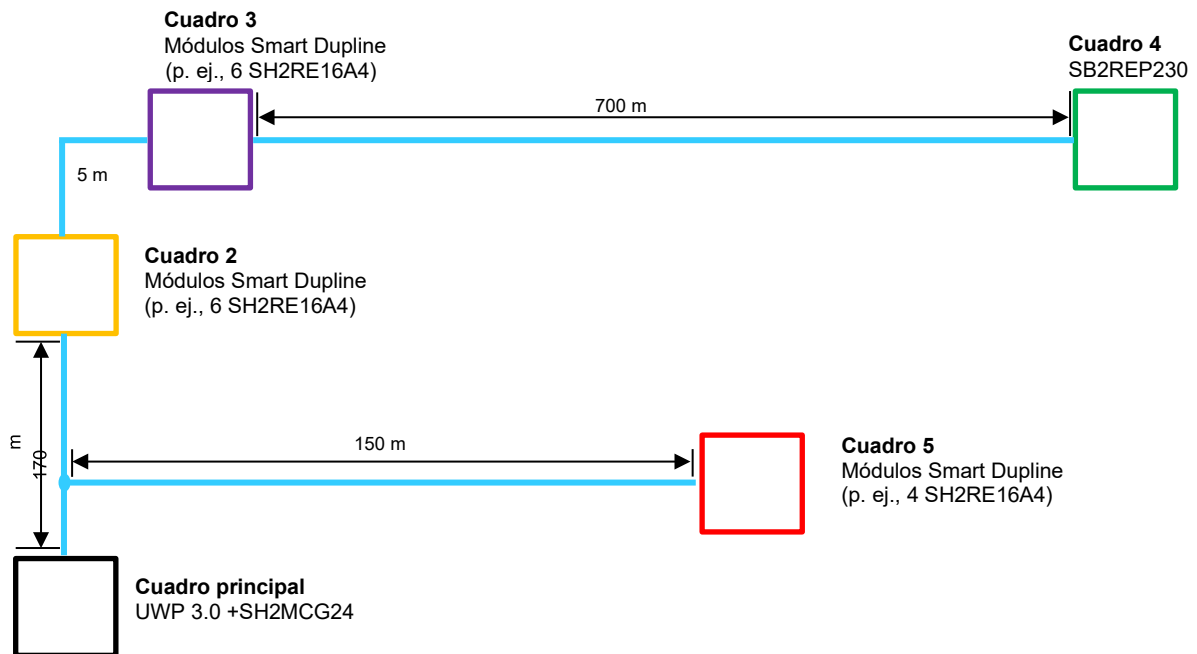
Recomendación:

En cada rama del bus, no es posible conectar en serie más de un repetidor: se debe evitar la conexión mostrada en la imagen inferior.



Ejemplo de cableado correcto:

En el ejemplo situado abajo se muestra un diseño de conexión incorrecto, donde el instalador ha colocado los módulos de carril DIN Dupline® en cuadros distintos y las distancias se han calculado teniendo en cuenta la sección del cable y la caída de tensión debidas a los módulos con bus de alimentación conectados.



En el cuadro principal, indicado a través del cuadro negro en la imagen de arriba, el instalador ha instalado el UWP 3.0 y el SH2MCG24.

El resto de cuadros se muestran con colores:

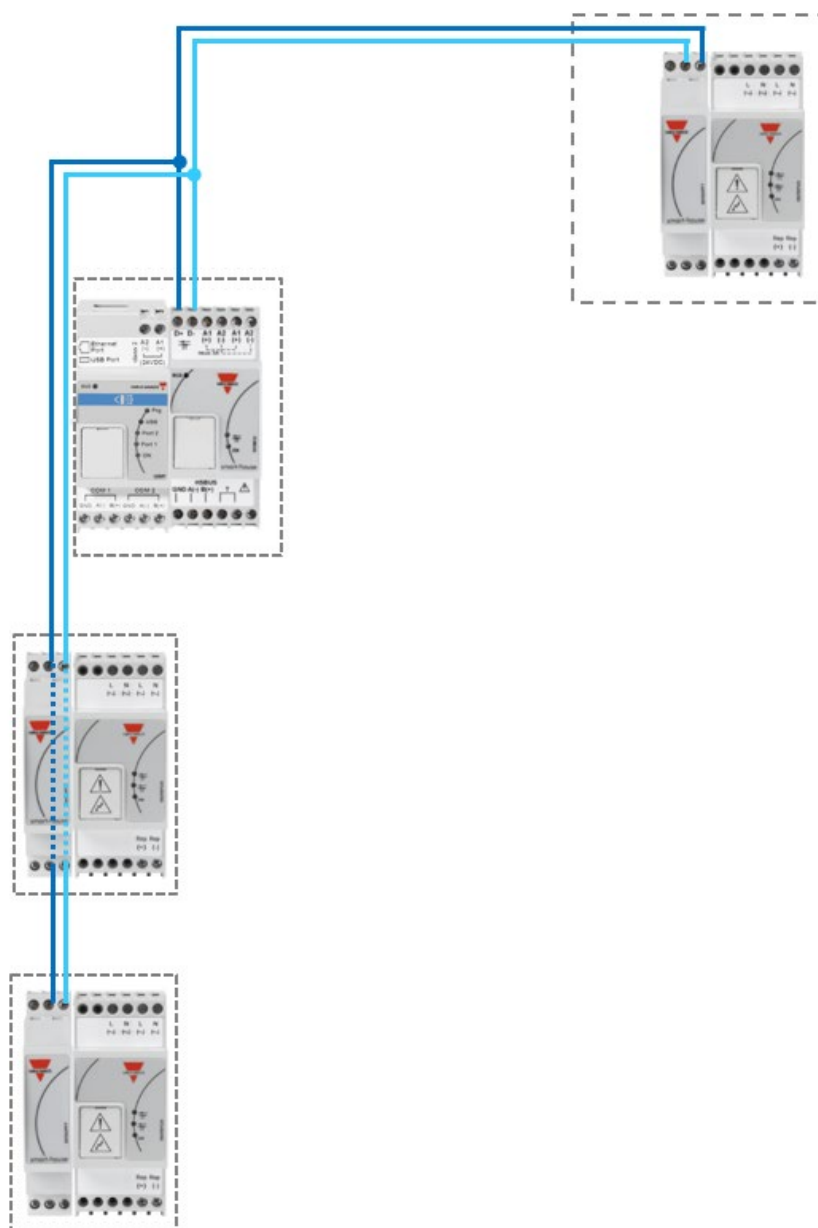
- El rojo es de 150 metros y va desde el SH2MCG24: no necesariamente es el repetidor por la distancia corta y la carga reducida conectada.
- El cuadro amarillo está situado junto al violeta y están a 170 metros de distancia respecto al generador Dupline. Aquí, el instalador ha colocado 6 módulos de carril DIN (SH2RE16A4), que no generan una caída de tensión excesiva puesto que, en condiciones normales, el consumo de los 4 módulos de relé con bus de alimentación es de 6 mA (incluso si este valor aumenta al conectar/desconectar un relé).
- En el cuadro violeta, el instalador ha colocado otros 6 módulos SH2RE16A4.
- El armario verde está a 700 metros de distancia del cuadro violeta y el repetidor está colocado aquí para potenciar la corriente y la tensión, que de otro modo no son suficientes para la alimentación de los demás módulos de relé colocados aquí.

Ejemplo de cálculo de corriente del bus Dupline (véase el archivo sobre la caída de la tensión)

Para calcular la caída de la tensión en los extremos de los 700 m, como se muestra en el cuadro verde en la imagen situada arriba, el instalador debe utilizar el **archivo Excel**, disponible en nuestro sitio web de selección de productos, en las páginas que hacen referencia al SB2WEB24 y al SH2WEB24.

Los datos utilizados para calcular la caída de tensión en el ejemplo de arriba son los siguientes:

- Sección del cable: 0,75 mm²
- Número de módulos de los cuadros amarillo y violeta: 12
- Consumo de un SH2RE16A4: 6 mA
- Consumo total de la red: 72 mA aprox.
- Tensión medida en el extremo de los 700 m: 5,5 V



1.3.2. Consejos sobre el cable y la instalación

1.3.2.1. Planificación de una nueva instalación

Al planificar una nueva instalación, puede utilizar un cable de bus genérico: es recomendable usar un cable trenzado con el fin de evitar que el ruido eléctrico afecte a un conductor más que al otro y, de este modo, crear un sistema Dupline® desequilibrado.

En el caso de instalaciones con mucho ruido (con fuentes de ruido como contactores, cargas inductivas, etc.), recomendamos emplear un cable apantallado.

1.3.2.2 Especificaciones del cable

Carlo Gavazzi recomienda a los instaladores usar 2 cables trenzados no blindados de 1,5 mm² (o AWG 16) en todas las instalaciones Dupline®. El cable siempre debe tener una capacitancia baja (< 80 nF/Km). Solo en muy raras ocasiones (por ejemplo, si se instala el cable cerca de consumidores con más de 1kW) se recomienda un cable blindado.

La siguiente tabla muestra los valores de resistencia típicos relacionados con los diferentes tamaños de cable que los instaladores deben considerar para la longitud del bus Dupline®:

Distancia	Tamaño de cable	Resistencia a 20°C (Ω/km)
Larga	1,5 mm ² / AWG 16	12-15
Media	1,0 mm ² / AWG 18	18-22
	0,75 mm ² / AWG 19	25-28
Corta	0,5 mm ² / AWG 20	35-39
	0,35 mm ² / AWG 22	50-54

Nota: estos valores varían en un pequeño porcentaje cuando la temperatura varía según la pureza y el proceso de fabricación. Consulte la hoja de datos del fabricante del conductor. El enlace a continuación es un ejemplo:

<https://www.sab-cable.com/cables-wires-harnessing-temperature-measurement/technical-data/cables-and-wires/american-cable-stranding.html>

1.3.2.3 Tamaño de cable y consumo de corriente

La siguiente tabla puede utilizarse para localizar el cable correcto: es fácil hacerlo teniendo en cuenta la distancia máxima entre el SH2MCG24 y el módulo más alejado en la instalación y consultando la tabla inferior.

Los valores mostrados en la tabla se han calculado considerando una distribución equilibrada de los módulos en el bus Dupline®.

Las instalaciones, en las que la mayoría de los módulos están ubicados en el extremo de la red, pueden ser críticas y no están recomendadas (la tabla no es válida en este caso).

Los valores mostrados en la tabla también son aplicables para instalaciones en las que la mayoría de los módulos estén ubicados al comienzo de la red (cerca del SH2MCG24). Este tipo de conexión constituye la mejor configuración para garantizar un rendimiento óptimo del sistema.

Tabla de secciones de cable:

Consumo máx. de corriente	Tamaño de cable		
	0,75 mm ² (AWG 19), trenzado	1 mm ² (AWG 18), trenzado	1,5 mm ² (AWG 16), trenzado
450 mA	50 m	70 m	100 m
350 mA	65 m	90 m	130 m
300 mA	75 m	100 m	150 m
250 mA	90 m	120 m	180 m
200 mA	115 m	150 m	230 m
150 mA	150 m	200 m	300 m
100 mA	225 m	300 m	450 m
50 mA	450 m	600 m	900 m

Se recomienda que el usuario seleccione cables conformes a la longitud y al consumo mostrados en la tabla anterior. También resulta aconsejable utilizar un aislamiento de los conductores de polietileno para lograr una menor capacitancia del cable.

El consumo total de todos los módulos alimentados por el bus Dupline® (p. ej., interruptor de luz, PIR, sensores lux) y la resistencia del cable influyen en la tensión del bus Dupline®.

Una caída de la tensión del bus puede provocar que los módulos situados lejos del SH2MCG24 no funcionen correctamente.

1.3.2.4 Instalación con cables existentes

Si la instalación utiliza cables ya existentes, es importante comprobar la sección transversal de los conductores según la tabla de secciones de cable anterior.

Una vez se haya comprobado el tamaño del cable, es importante asegurarse de que no existan fugas entre los dos conductores ni tampoco desde los conductores a tierra o la pantalla.

El mejor método de comprobar la ausencia de fugas antes de conectar cualquier módulo Dupline® es utilizar un equipo de comprobación de aislamiento (mín. 500 V) para verificar una resistencia superior a 100.000 kΩ.

1.3.2.5 Tendido del cable

El cable Dupline® es un cable de señal y, por consiguiente, debería tenderse como tal. Esto significa que es mejor mantenerlo alejado de cables de alimentación eléctrica, de fuentes de ruido de alta energía como contactores, cargas inductivas conmutadas, etc. Sin embargo, si no existen otras posibilidades alternativas, el tendido del cable Dupline® puede transcurrir cerca de cables de alimentación eléctrica. Si los cables de alimentación eléctrica supusieran un ruido muy elevado, recomendamos utilizar cables apantallados.

1.3.2.6 Empalmes y conexiones de cables

Los empalmes de cables son, a menudo, una fuente de problemas.

Se recomienda encarecidamente empalmar únicamente cables de las mismas características (sección transversal del cable, capacitancia, etc.). La resistencia de contacto del empalme debe ser lo más baja posible. Los empalmes de cables trenzados con un conector o una regleta de conexiones pueden

deteriorarse con el paso del tiempo. Por consiguiente, es recomendable utilizar empalmes de soldadura. En el caso de cables apantallados, la pantalla debe ser continua, aunque no debe estar conectada a tierra en los puntos de empalme. Los empalmes deben ser estancos al agua para evitar la entrada de agua en el cable, lo que podría incrementar la capacitancia.

Nota: Los empalmes incorrectos y/o los empalmes sin cubrir expuestos a entornos húmedos pueden originar problemas difíciles de solucionar.

Durante la instalación de cada módulo, la longitud de los cables externos (entrada/salida) debe seleccionarse según las referencias de la hoja de datos.

Estos cables deben tratarse como cables de señal y mantenerse alejados de contactores, relés, motores y otras fuentes de ruido inductivo. En casos extremos es necesario utilizar cables apantallados. Sin embargo, en este caso la pantalla también debe estar conectada a tierra correctamente en un único punto.

Con la alta flexibilidad de Dupline®, los cables de entrada y salida externos deben mantenerse lo más cortos posibles llevando el bus Dupline® a los puntos en los que deben transmitirse o recibirse señales.

Nota: Para el módulo dimmer, el cable entre el módulo del cuadro y la luz no debe ser superior a 25 metros.

Nota: Para módulos de entrada con entradas de contacto, es preciso tener en cuenta la corriente de cortocircuito (indicada en las hojas de datos correspondientes) y seleccionar dispositivos de conmutación adecuados para garantizar un funcionamiento sin problemas.

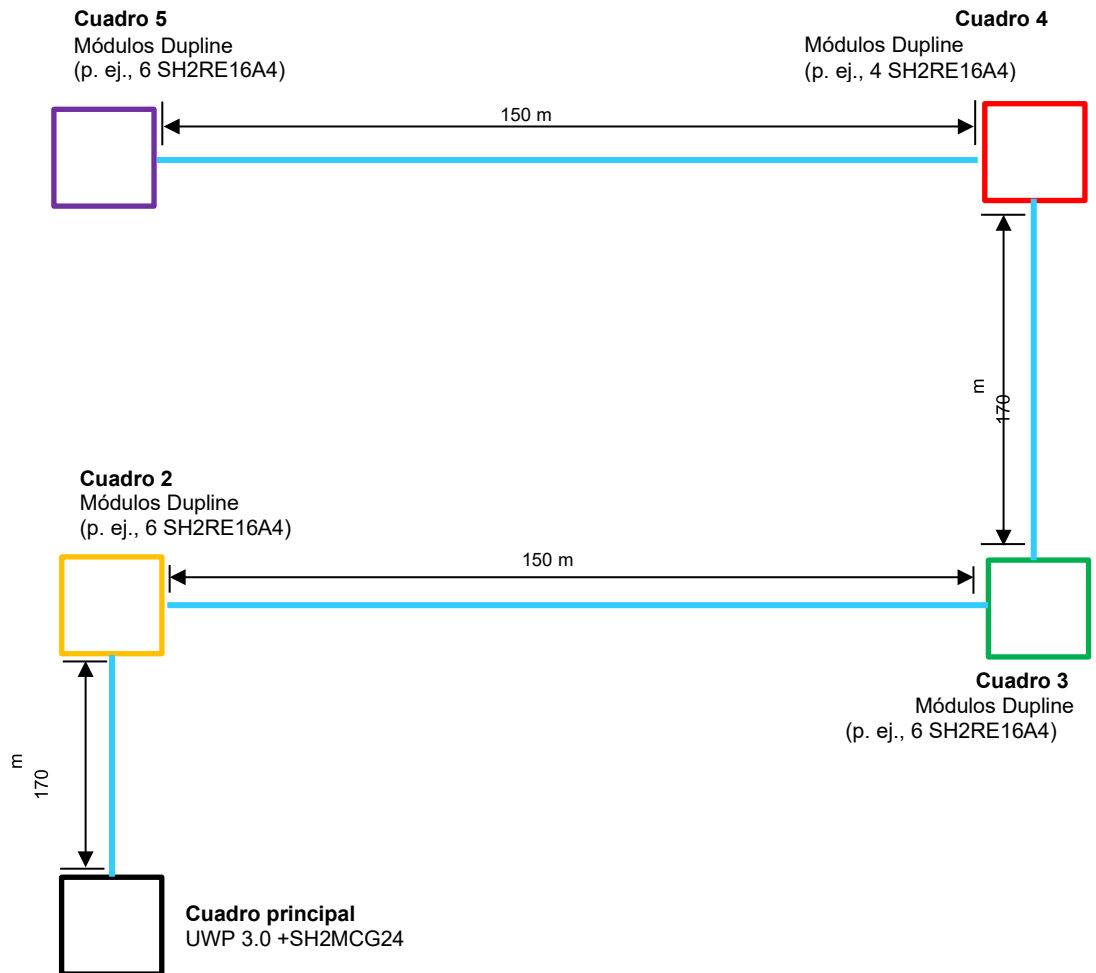
Nota: Si se utiliza un cable de conductores múltiples, en el que algunos de los conductores sean de repuesto, recomendamos encarecidamente conectar a tierra todos los cables de repuesto (preferiblemente cerca del SH2MCG24). De este modo se reduce el "efecto de antena" de los cables de extremos abiertos.

Recomendaciones:

- 1) No conecte ninguno de los cables a otros potenciales de tensión.
- 2) No conecte ninguno de los cables a una toma a tierra (PE).
- 3) No conecte en paralelo ningún cable para aumentar la sección de los hilos.
- 4) No utilice calibres de cable superiores a 1,5 mm².

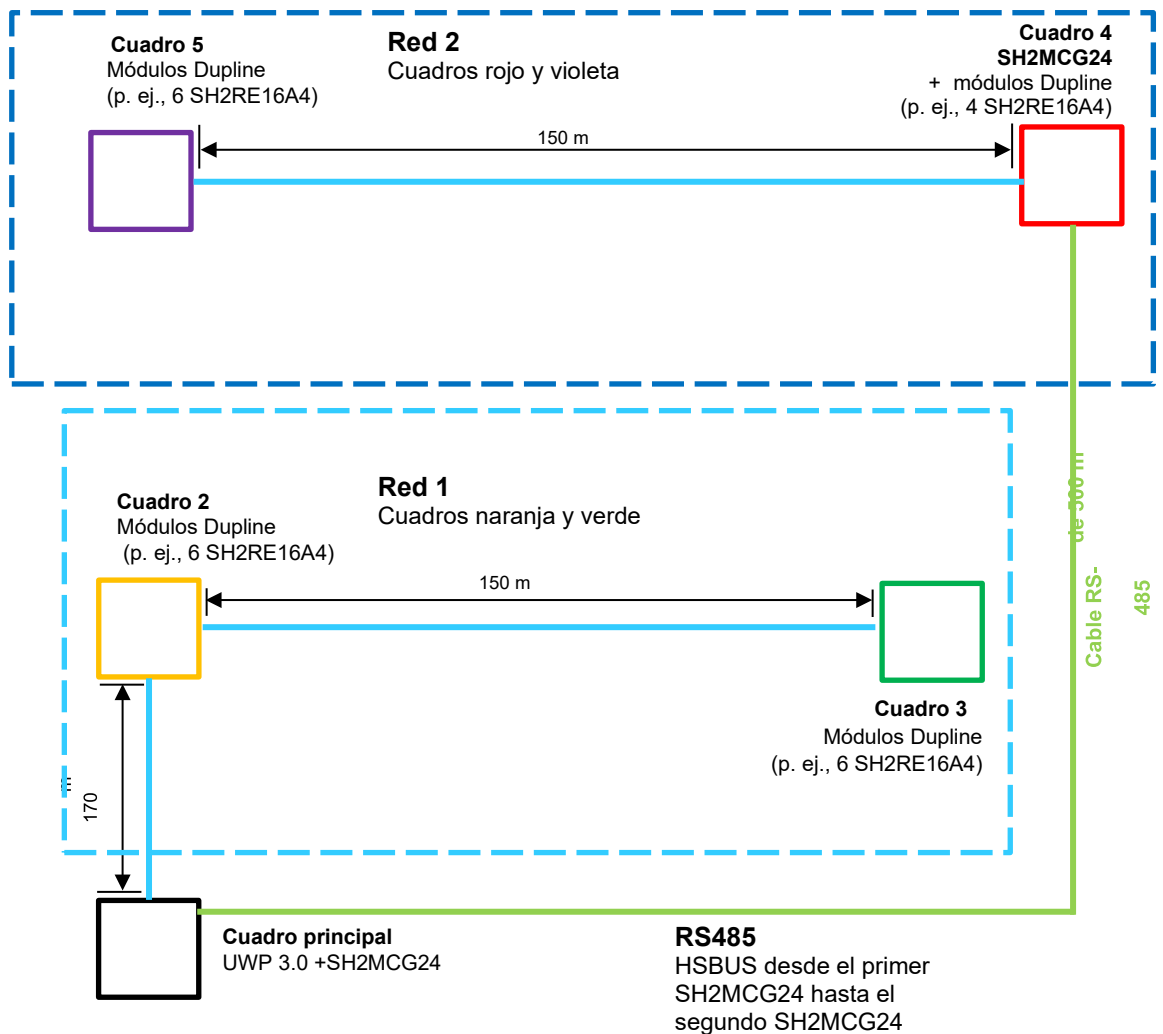
Ejemplos de conexión:

Conexión incorrecta:



No se recomienda este diseño de red, ya que la resistencia del cable y la carga de los módulos con bus de alimentación dan lugar a una caída excesiva de la presión.

Conexión correcta:



1.3.3. Cómo definir el número de redes Dupline®

El sistema smart-building está basado en un nuevo protocolo a través del bus Dupline® denominado *SmartDupline®*.

Smart Dupline® implementa un protocolo maestro-esclavo a través de redes Dupline® estándar.

El concepto SmartDupline® se basa en SIN, el número de identificación específico, un número único para cada módulo Dupline® producido y que se escribe en el módulo durante el proceso de producción, sin poder modificarse.

El código SIN se imprime en la etiqueta del producto con este formato:

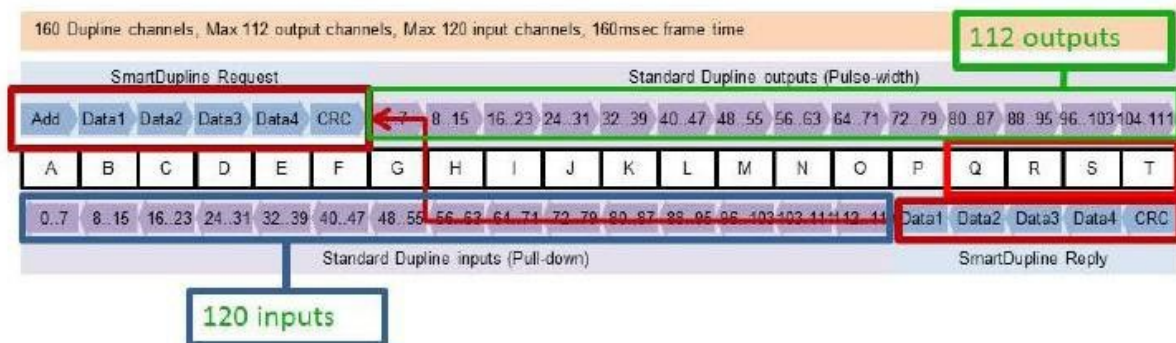
SIN: 255.255.255

Contiene información sobre el tipo de módulo Dupline® (interruptores de luz, PIR, módulos E/S, ...), la versión de firmware y mucho más.

SmartDupline® mejora el protocolo anterior con las siguientes funciones:

- 1) Mediante el número de identificación específico, el maestro puede programar la dirección de red ADD (1..250) en cada dispositivo.
- 2) A través de la dirección de red, el maestro puede programar las direcciones de canales Dupline® estándar y todos los parámetros de los otros módulos.
- 3) Con la dirección de red, el maestro puede acceder a toda la información de los módulos de entrada y de salida.
- 4) En una trama de mensaje simple, es posible gestionar información de palabras dobles.
- 5) Se implementa un control CRC en tramas de solicitud y respuesta. En caso de producirse un error, el generador de bus reenvía la solicitud hasta que recibe una trama correcta.

Los datos analógicos se transmiten a través del protocolo SmartDupline® sin utilizar canales E/S digitales.



Para calcular el número de SH2MCG24 necesarios, deben tenerse en cuenta los siguientes aspectos:

- 1) Cada SH2MCG24 puede dirigir hasta 250 módulos Dupline® (según se ha explicado anteriormente, puede asignar direcciones de red de 1 a 250).
- 2) Cada SH2MCG24 puede gestionar hasta 112 señales de salida (p. ej., relés de salida, LED, atenuador,...)
- 3) Cada SH2MCG24 puede gestionar hasta 120 señales de entrada (interruptores de luz, entrada digital,...)
- 4) Puesto que la mayoría de los módulos esclavos Dupline® se alimentan por el bus, el SH2MCG24 le proporciona una corriente de salida máxima de 450 mA (a una temperatura de 30°C). Cuanto menor sea la corriente, mayor será la vida útil de todo el sistema.

El instalador deberá calcular la suma de los módulos necesarios y su consumo en lo referente a la corriente y las señales de entrada/salida: cuando se supere uno de los cuatro límites indicados anteriormente, se añadirá una nueva red Dupline® (p. ej., un nuevo SH2MCG24).

Proponemos diseñar las redes Dupline® de la mejor manera posible dividiéndolas según áreas específicas (por ejemplo, plantas) y no utilizar el bus a su carga máxima con el fin de disponer de espacio para más ampliaciones y prolongar su vida útil.

El consumo de señales de entrada/salida y de corriente de cada módulo Dupline® esclavo se indica en la hoja de datos correspondiente.

Consumo de corriente: en la hoja de datos o el manual de instrucciones se indica siempre en las especificaciones Dupline® de cada módulo.

Especificaciones de Dupline®

Tensión	8,2 V
Tensión máxima Dupline®	10 V
Tensión mínima Dupline®	5,5 V
Intensidad máxima Dupline®	2 mA

Consumo de canal Dupline®: en la hoja de datos o el manual de instrucciones se indica siempre en el apartado *Modo de funcionamiento en Codificación/Direccionamiento*.

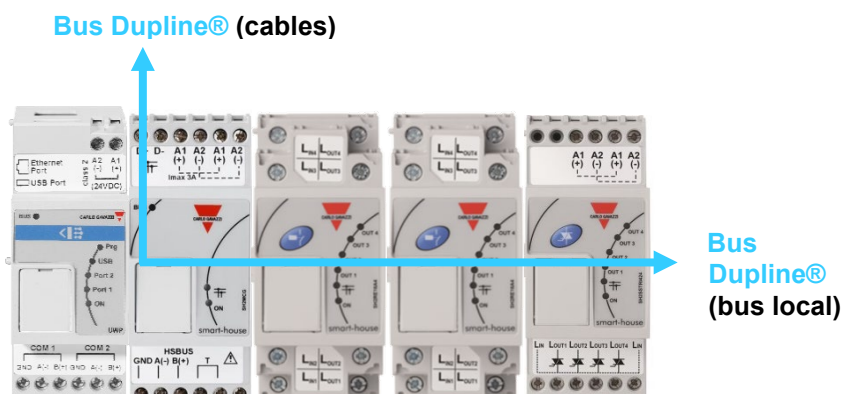
Codificación/Direccionamiento

Si el pulsador está conectado al controlador SH2WEB24, no requiere direccionamiento, ya que el módulo está equipado con un número de identificación específico (SIN). El usuario solo tiene que introducir el SIN en la herramienta SH a la hora de crear la configuración del sistema.

Canales utilizados: 4 canales de entrada y 4 canales de salida.

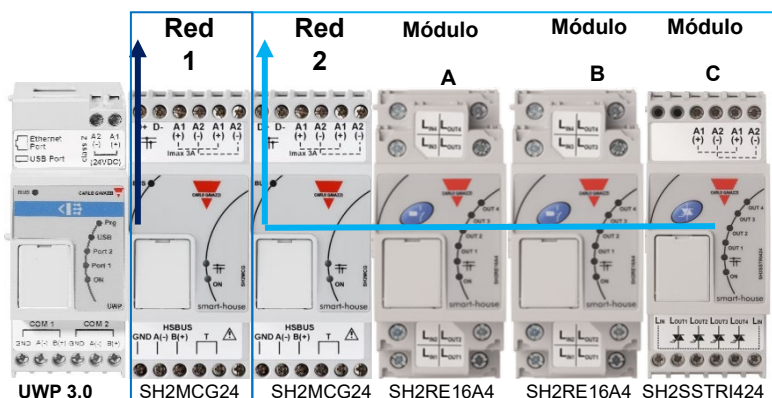
1.3.4. Bus Dupline® en el cuadro

Gracias al concepto de bus local, los módulos esclavos montados en carril DIN (atenuadores, relés, módulos de persianas enrollables, etc.) pueden conectarse simplemente al SH2MCG24, sin necesidad de cableado alguno. Los módulos descentralizados, como los interruptores de luz, sensores PIR, indicador de temperatura, etc., están conectados al SH2MCG24 mediante dos cables procedentes de los terminales de la parte superior.



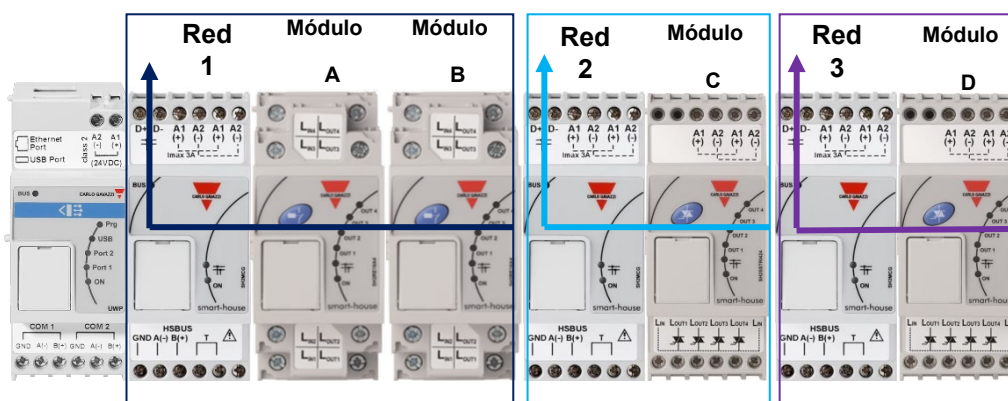
Si hubiera más generadores de bus conectados a un carril DIN, no necesitan conectarse juntos y pueden mezclarse con los módulos E/S Dupline®. La única norma que el instalador debe tener en cuenta es que un módulo E/S Dupline® esté conectado a la red Dupline® creada por el último SH2MCG24 a su izquierda. Véase la imagen inferior.

Ejemplo 1:



Los módulos **A**, **B** y **C** están conectados a la red Dupline® 2.

Ejemplo 2:



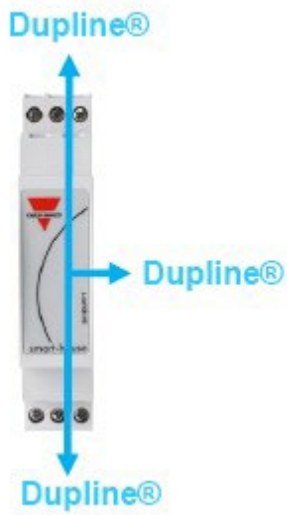
Los módulos **A** y **B** están conectados a la red Dupline® 1.

El módulo **C** está conectado a la red Dupline® 2.

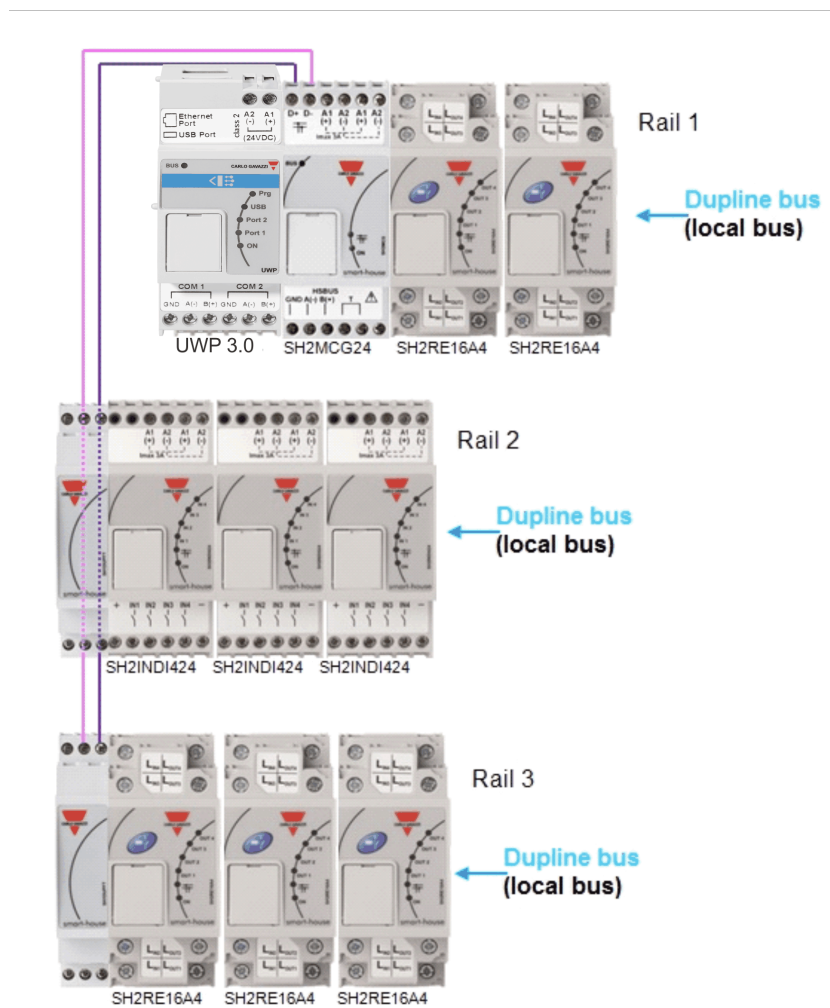
El módulo **D** está conectado a la red Dupline® 3.

Puesto que no hay terminales Dupline® en la parte superior de los módulos esclavos, para conectar el bus Dupline® entre diferentes carriles de un cuadro debe utilizarse el módulo transparente Dupline® SH1DUPFT.

El SH1DUPFT simplifica el cableado de una instalación smart-building: debe conectarse al principio de una fila de carril llevando el bus Dupline® desde los conectores superior e inferior hasta el bus interno y viceversa. Internamente, los tres conectores están cortocircuitados, lo que significa que los buses conectados a los conectores superior e inferior deben estar en la misma red Dupline®.

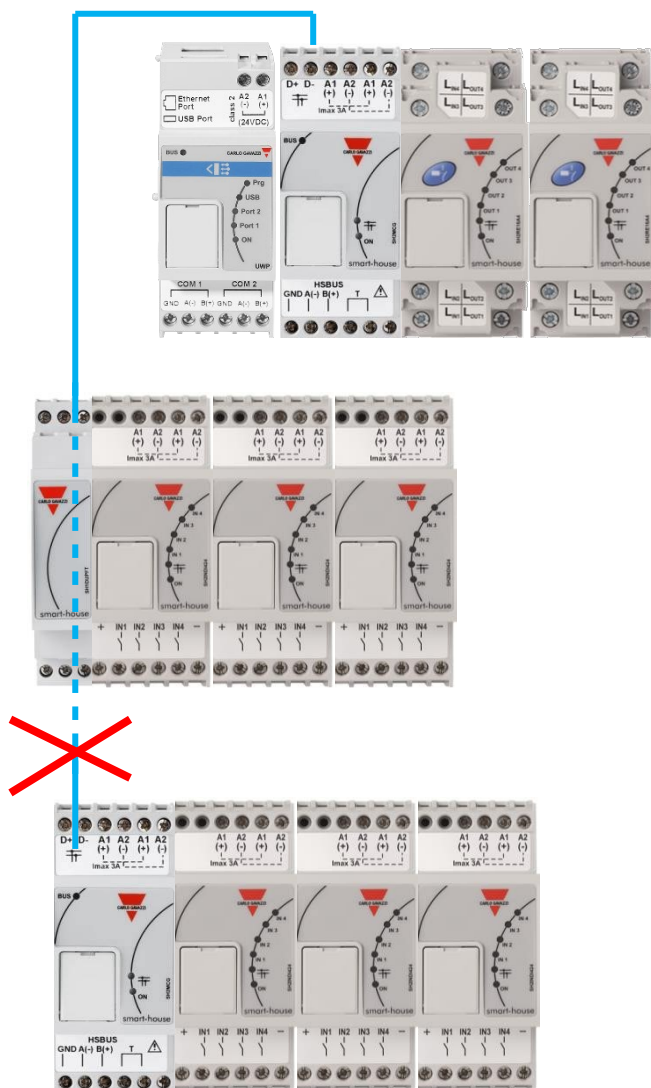


Ejemplo 3:



Recomendaciones:

No conecte un SH1DUPFT a dos redes Dupline® puesto que, de lo contrario, los dos buses se cortocircuitarán. Debe evitarse la situación siguiente.



Esta conexión debe evitarse puesto que, en caso contrario, la dos redes Dupline® se cortocircuitarán. Si ocurriera esto, el sistema no resultará dañado porque el bus está protegido, pero no funcionará correctamente.

1.4. El bus WiDup inalámbrico

Consulte el manual *Cómo instalar el sistema inalámbrico smart-building*.

1.5. Cómo conectar el módem

El módem portátil universal SH2UMMF124 o el módulo de conexión con dongle USB SH2DSP24 deben conectarse al UWP 3.0 a través del bus auxiliar del lado izquierdo del UWP 3.0. El módem puede utilizarse para enviar y recibir mensajes o para acceder a internet cuando la conexión LAN no está disponible.

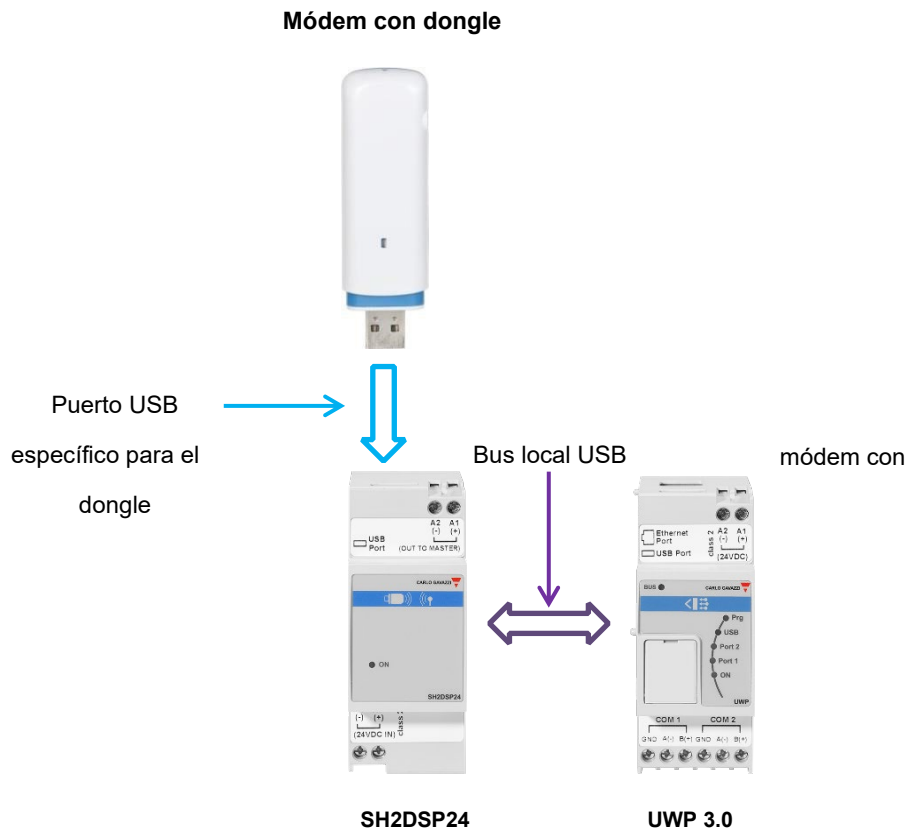
El módem se configura a través de la herramienta de software UWP 3.0: el usuario debe definir el tipo de módem utilizado, los parámetros PPP si fuera necesario, los números de teléfono a/desde los que debe enviar y recibir mensajes y el tipo de conexión necesaria (conexión de datos siempre activa, conexión de datos cuando LAN no está disponible, solo LAN).

1.5.1 Cómo conectar el módulo de conexión con dongle USB SH2DSP24

El SH2DSP24 es un módulo accesorio UWP 3.0 que ofrece una forma fiable y rentable de conectarse a internet utilizando las redes móviles a través de un módem con dongle.

El instalador debe llevar a cabo el siguiente procedimiento:

1. Conecte el SH2DSP24 a la izquierda del controlador UWP 3.0.
2. Introduzca la SIM en el módem (*) USB con dongle a través de la ranura especial. Asegúrese de que la **SIM no está protegida por un código PIN** (si fuera así, desactive la protección). Consulte el manual del usuario del modelo/fabricante.
3. Introduzca el módem USB en el puerto USB ubicado en la parte superior del módulo SH2DSP24.
4. Conecte la alimentación de 24 V CC.
5. Realice la configuración utilizando la herramienta de software UWP 3.0.

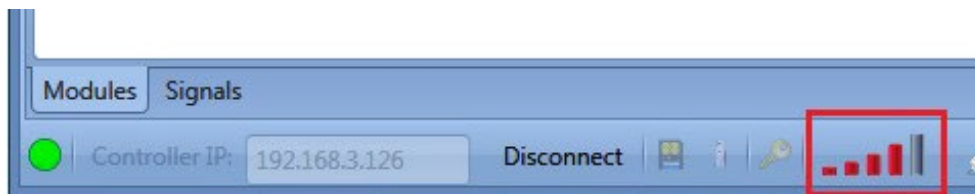


(*) En la tabla de abajo se muestran los módems USB compatibles:

Fabricante	Modelo	Tipo
HUAWEI	MS2131	Módem 3G
HUAWEI	E3531	
D-LINK	DWM 157	
Multitech QuickCarrier®	USB-D	

Recomendación:

Coloque el módem en un lugar donde haya una buena recepción de señal. Esto se puede comprobar conectándolo a la herramienta UWP 3.0. En la parte inferior de la interfaz de usuario hay 5 barras que señalan la intensidad de campo, como se muestra en la imagen situada abajo.

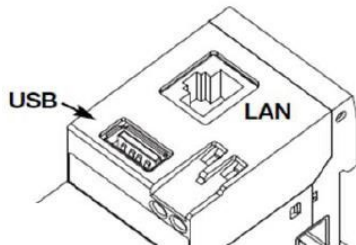


Nota: Como el puerto USB utilizado para el módem con dongle es el mismo que el utilizado para la llave USB del UWP 3.0, no es posible utilizar la llave USB si el módem ya está conectado.

1.6 Conexión Ethernet

El UWP 3.0 se configura utilizando la herramienta SH que debe estar conectada a través del puerto LAN situado en la parte superior del UWP 3.0.

Al conectar el cable de red, los LED del puerto Ethernet se iluminan.



Para configurar la dirección IP, consulte el manual del software de la herramienta SH.

La conexión LAN puede utilizarse para conectar el UWP 3.0 a una red Ethernet cuando deba conectarse a otros dispositivos a través de TCP/IP, como por ejemplo el indicador BTM-Tx-24.



El dispositivo TCP/IP puede conectarse directamente al UWP 3.0 con una conexión punto a punto utilizando una IP fija (véase el manual de la herramienta SH para configurar una IP fija).

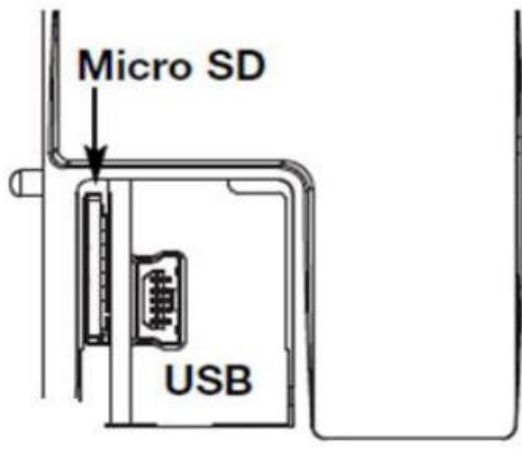


El dispositivo TCP/IP puede conectarse al UWP 3.0 mediante un router utilizando tanto el direccionamiento DHCP como una IP fija con reenvío NAT si el UWP 3.0 debe visualizarse a través de internet.

1.7 Micro SD

La dirección IP puede cambiarse utilizando una tarjeta de memoria "Micro SD" o "SDHC" insertada correctamente en la ranura correspondiente (véase el manual de la herramienta de software SH). **Nota: La capacidad máxima de la tarjeta Micro SD es de 32 GB.**

1. Abra la tapa situada en el panel frontal del UWP 3.0. Localice la ranura diseñada específicamente para insertar la tarjeta de memoria "Micro SD".



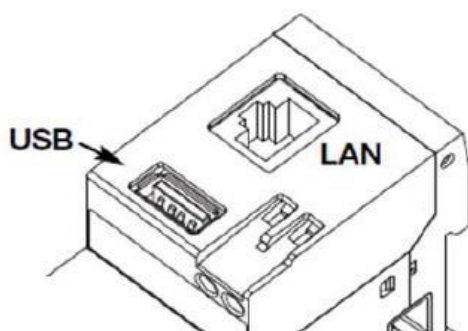
2. Introduzca la tarjeta Micro SD asegurándose de que no esté protegida contra escritura y de que esté correctamente formateada (FAT32).
3. Cierre la tapa. Advertencia: si la tapa no se cierra correctamente, el UWP 3.0 no será capaz de escribir ni de leer (el cierre de la tapa se verifica por un micro interruptor situado debajo de la tapa).
4. En cuanto la tapa esté cerrada, el UWP 3.0 instalará la tarjeta de memoria recién insertada y actualizará la dirección IP. Advertencia: si se abre la tapa durante la fase de escritura, el proceso de transferencia de datos se detendrá y es posible que la tarjeta de memoria Micro SD resulte dañada.

1.8 Instalación de un lápiz de memoria

La dirección IP puede cambiarse utilizando un lápiz de memoria.

Nota: La capacidad máxima de la tarjeta Micro SD es de 32 GB.

1. Localice el puerto USB diseñado específicamente para insertar el "lápiz de memoria".



2. Introduzca el lápiz de memoria asegurándose de que no esté protegido contra escritura y de que esté correctamente formateado (FAT32).
3. En cuanto haya introducido el lápiz de memoria, el UWP 3.0 instalará la memoria recién insertada y actualizará la dirección IP. Durante los procesos de instalación y escritura, el LED frontal "USB" (azul) parpadea. Advertencia: si se desconecta el lápiz de memoria durante la fase de escritura, el proceso de transferencia de datos se detendrá.

1.9 Dimensionamiento de la alimentación CC de Carlo Gavazzi

El sistema smart-building se alimenta con una tensión nominal de 24 V CC (15-30 V CC).

Puesto que la mayoría de los módulos esclavos Dupline® descentralizados se alimentan por el bus, el dimensionamiento de la alimentación debe basarse en los módulos montados en carril DIN y, entre estos, solo en aquellos con una alimentación de 15 a 30 V CC. Los dimmers eléctricos y los módulos de salida de relés que conmutan carga de 230 CA se alimentan con 230 V CA.

En la tabla inferior se indica la lista de dispositivos con el consumo eléctrico correspondiente que debe tenerse en cuenta a la hora de dimensionar la alimentación.

Número de elemento	Descripción	Potencia operativa
UWP 3.0	Unidad maestra	5,0 W
SH2MCG24	Generador de bus	6,5 W
SH2RODC224	Módulo de persiana enrollable para motor CC	3,0 W
SH2ROAC224	Módulo de persiana enrollable para motor CA	3,0 W
SH2INDI424	Módulo de entrada digital	0,4 W
SH2SSTRI424	Módulo de salida de relé de estado sólido	0,4 W
SH2D10V424	Dimmer de 1 a 10 V	0,4 W
SH2UMMF124	Módem móvil universal	5,0 W

Las familias propuestas son: SPDT24xx, SPM3241, SPM4241, SPM5 y SPM5B (cargador de batería). Es preciso seleccionar los módulos adecuados según la potencia necesaria.

1.9.1 Cómo calcular la potencia necesaria

Para calcular la potencia necesaria, debe calcularse el consumo total de todos los módulos montados en carril DIN.

Si en una instalación están presentes, por ejemplo, los siguientes módulos, el consumo total debe calcularse según la columna *Consumo* de la tabla inferior:

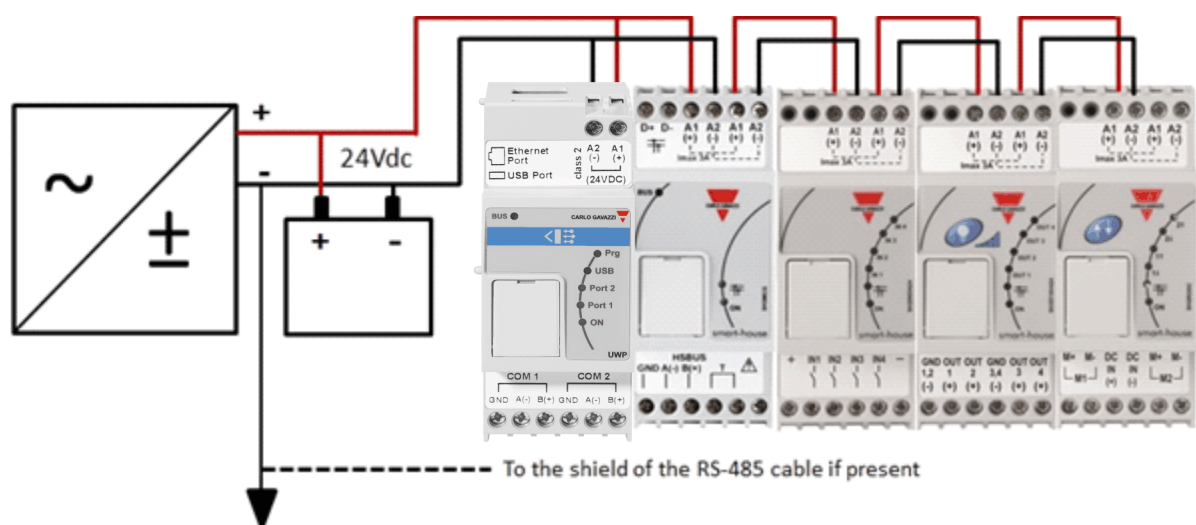
Número de elemento	Cantidad	Consumo
UWP 3.0	1	1x 5,0 = 5,00 W
SH2MCG24	2	2x 6,5 = 13,0 W
SH2RODC224	0	
SH2ROAC224	4	4x 3,0 = 12,0 W
SH2INDI424	2	2x 0,4 = 0,80 W
SH2SSTRI424	0	
SH2D10V424	5	5x 0,4 = 2,00 W
SH2UMMF124	1	1x 5,0 = 5,00 W
	Potencia total necesaria	37,80 W

En este caso, la alimentación de 40 W es la solución correcta.

1.9.2 Cómo cablear la alimentación

Los módulos montados en carril DIN alimentados con una tensión nominal de 24 V CC (15-30 V CC) disponen de conexiones de entrada y salida para acelerar el cableado. Existen dos terminales A1(+) cortocircuitados internamente y dos terminales A2(-) también cortocircuitados.

El cableado más adecuado debe realizarse según se muestra más abajo. La inmunidad a CEM puede mejorarse conectando el polo negativo del suministrador de alimentación CC del sistema (-) a la toma a tierra.



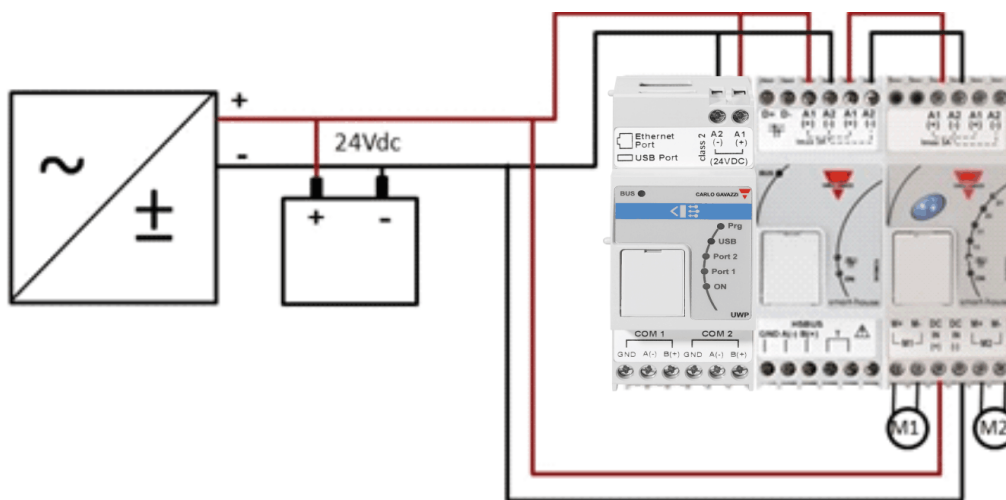
Todos los módulos montados en carril DIN con los terminales de entrada y salida disponen de dos cables cortos atornillados a los terminales A1 y A2 con el fin de acelerar la puesta en marcha.

Recomendaciones:

- 1) Utilice un sistema de seguridad de batería para evitar que la instalación se apague en caso de producirse una desconexión de la alimentación.
- 2) Compruebe que la corriente total no sea superior a 3 A en la alimentación si se utilizan terminales de entrada y salida, puesto que la corriente máxima que pueden resistir las conexiones internas es de 3 A.

Si se utilizan motores CC para controlar persianas enrollables o ventanas, no los alimente desde los mismos cables empleados en las conexiones de entrada y salida, ya que la corriente máxima que pueden resistir es de 3 A (véase más abajo. En este caso, el dimensionamiento de la alimentación también debe tener en cuenta el consumo del motor).

- 3) Se recomienda alimentar el sistema con @24 V CC con el fin de reducir la corriente y, así, la tensión de los componentes electrónicos internos. Esto prolongará la vida útil de los módulos.



2. Instalación del sistema smart-building

El instalador debe efectuar los siguientes pasos para instalar un sistema smart-building:

1. Definir las funciones smart-building necesarias y los módulos smart-building correspondientes
2. Definir el número de generadores de bus necesarios siguiendo las recomendaciones descritas en el apartado *Cómo definir el número de redes Dupline®*
3. Dimensionar la alimentación de 24 V CC según se ha descrito en el apartado *Dimensionamiento de la alimentación CC de Carlo Gavazzi*
4. Instalar el bus Dupline® siguiendo las recomendaciones dadas en el apartado *El bus Dupline®*
5. Posicionar y diseñar correctamente el cuadro (o cuadros) según las recomendaciones dadas en la descripción del bus Dupline® y del bus de alta velocidad.
6. Si el módem forma parte de la instalación, debe situarse a la izquierda del UWP 3.0
7. Los módulos montados en carril DIN deben situarse según se describe en el apartado del bus de alta velocidad Dupline®
8. Conectar las cargas y entradas/salidas según se describe en las hojas de datos correspondientes de los módulos montados en carril DIN (ON/OFF de la luz, luz atenuable, motores de persianas, ...)
9. En caso de estar disponibles, conectar los medidores de energía al puerto serie COM 2 y configurarlos (dirección de Modbus, tasa de baudios,...)
10. Conectar la red LAN, si estuviera disponible, a través del conector Ethernet
11. Conectar la alimentación: 24 V CC y 230 V AC

Al conectar el UWP 3.0, los siguientes LED se iluminarán en el panel frontal: LED "ON" verde (indicando que el dispositivo está conectado), LED "BUS" amarillo (indicando la actividad del bus de alta velocidad),

LED "COM2" amarillo (durante el primer arranque, estará conectado indicando que no hay configuración). Si se conecta a un ordenador a través de la herramienta SH. Al conectar el cable de red, los LED del puerto Ethernet se iluminan.

Al conectar el SH2MCG24, los siguientes LED se iluminarán en el panel frontal: LED "ON" verde (indicando que el dispositivo está conectado), LED "BUS" amarillo (indicando la actividad del bus de alta velocidad), LED Dupline® amarillo (indicando la actividad del bus Dupline®).

Al activar el SH2UMMF124, se iluminarán los siguientes LED del panel frontal: -

LED verde: activado (indica que la máquina recibe alimentación)

- LED azul: parpadeo rápido: buscando la señal cubierta / no registrado / apagando. parpadeo lento: el servicio está registrado y la señal disponible.
luz fija: comunicación en curso.

Al activar el SH2DSP24, se iluminará el LED verde, lo que indica que el módulo recibe alimentación. Para obtener información sobre la red, consulte los LED del módem USB con dongle.

Al conectar los otros módulos E/S montados en carril DIN, los siguientes LED se iluminarán en el panel frontal: LED "ON" verde (indicando que el dispositivo está conectado), LED "ON" Dupline® amarillo (indicando la actividad del Dupline®), LED E/S rojos (indicando el estado de las entradas/salidas correspondientes).

Después de encender el UWP 3.0, conéctelo a la herramienta SH siguiendo las instrucciones del manual de la herramienta SH.

Los ajustes IP del UWP 3.0 IP están configurados de fábrica para arrancar como DHCP. Si no hubiera rúters disponibles, cambie la dirección IP según se describe en el manual de la herramienta SH, utilizando la llave USB.

Para crear una configuración, siga las instrucciones del manual de la herramienta SH.

3. Anexo "A" – Directrices para red RS485

3.1. Directrices para MODBUS a través de línea serie (RS-485)

3.1.4. Introducción

El RS-485 es una red multipunto semi-dúplex: múltiples transmisores y receptores pueden compartir la misma línea, pero solo puede haber un transmisor activo simultáneamente. La norma TIA/EIA-485-A no especifica qué protocolo de comunicación debe utilizarse.

El estándar MODBUS define un protocolo de mensajería de capa de aplicación. La línea serie MODBUS es un protocolo maestro-esclavo que puede utilizar el RS-485 como su interfaz física.

3.1.5. Cable RS-485

El cable propuesto es el cable trenzado apantallado para tres conexiones de hilo. Los cables deben ser al menos de 0,5 mm². La impedancia de cable típica debe estar comprendida entre 100 ohmios y 120 ohmios.

3.1.6. Conexión a tierra de RS-485

La comunicación a través de un sistema RS-485 se lleva a cabo por medio de un par de cables equilibrados con uno común, por lo que se precisa de una conexión de tres cables. La pantalla debe conectarse directamente a tierra, preferiblemente en un único punto para el bus RS-485 completo. Por

lo general, este punto debe encontrarse en el dispositivo maestro o en su derivación y no debe compartirse con otros dispositivos (inversores,), lo que podrían añadir ruidos o interferencias externos.

3.1.7. Apantallamiento de RS-485

Se necesita un cable apantallado para garantizar un grado elevado de inmunidad a CEM y rayos. La inmunidad a CEM puede mejorarse también conectando el polo negativo del suministrador de alimentación CC del sistema (-) a la toma a tierra.

3.1.8. Terminación de RS-485

Se necesita una terminación en cada extremo del bus. La terminación no debe colocarse en ninguna otra posición.

A continuación, puede ver terminaciones propuestas:

Terminaciones propuestas para MODBUS a través de línea serie RS485				
Descripción	Modelo	Conexión	Terminación propuesta	Notas
3W RS-485	Solo en el lado EM	Entre los dos conductores de la línea equilibrada (cerca de cada extremo del bus)	R = 150 ohmios/0,5 W (resistencia)	EM24, EM33

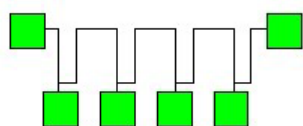
Al igual que para el SH2MCG24, EM21 y EM26, los terminales correspondientes deben estar cortocircuitados.

3.1.9. Procedimiento de cableado de RS-485

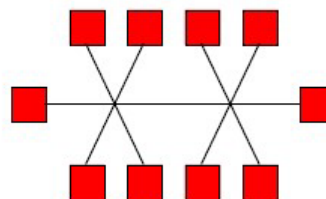
Para el cableado deben utilizarse fundas de cable adecuadas. Si fuera necesario utilizar empalmes, deberán soldarse prestando especial atención a cubrir el empalme con una pantalla de cable y a garantizar la continuidad correcta.

3.1.10. Topología de RS-485

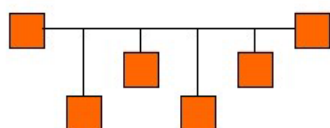
Debido al reflejo de las señales, la topología no es libre, sino que solo están permitidas determinadas configuraciones. La única configuración que garantiza una fiabilidad suficiente es la de tipo cadena margarita. La longitud máxima de una derivación es de 1 metro.



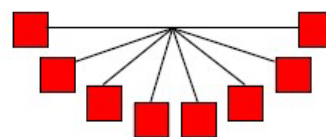
Daisy Chain (best)



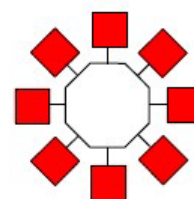
Backbone with stars or clusters (avoid)



Backbone stubs (workable)



Stars network (avoid)



Ring (avoid)








4. Anexo B - Recomendaciones de seguridad

Este apartado contiene información importante relativa a la seguridad. Si no se siguen estrictamente estas recomendaciones, pueden originarse daños graves en dispositivos o máquinas, así como lesiones personales graves o incluso letales. Lea detenidamente este manual antes de iniciar la instalación, el mantenimiento o el funcionamiento.

Observe las recomendaciones de seguridad durante la instalación, el funcionamiento y el mantenimiento del equipo.

RECOMENDACIONES DE SEGURIDAD		El fabricante declina cualquier tipo de responsabilidad directa o indirecta por consecuencias derivadas de la inobservancia de las recomendaciones de seguridad y del uso indebido del equipo.
	PROHIBIDO EL CONTACTO POR PERSONAS NO AUTORIZADAS	El producto contiene componentes eléctricos continuamente bajo tensión. Solo personal especializado debidamente formado en el manejo de circuitos continuamente bajo tensión está autorizado a abrir la cubierta del dispositivo.
	NO UTILIZAR AGUA PARA APAGAR EL FUEGO	Impedir que los chorros de agua o de otros líquidos entren en contacto con el panel eléctrico
	REALIZAR LA INSTALACIÓN EVITANDO LA EXPOSICIÓN DIRECTA A LA LUZ SOLAR	La exposición directa a la luz solar puede provocar un sobrecalentamiento, incluso aunque la temperatura ambiente se encuentre dentro del rango requerido. No instalar el dispositivo cerca de fuentes de calor.
	NO CONECTAR TENSIONES SUPERIORES A LOS VALORES NOMINALES	No conectar tensiones de alimentación que superen los valores nominales con el fin de evitar daños en el equipo y riesgos de lesiones corporales o letales a los operarios
	NO CORTOCIRCUITAR TERMINALES	No cortocircuitar terminales (+) y (-) para evitar daños en el equipo y lesiones corporales o letales a los operarios

RECOMENDACIONES DE SEGURIDAD		El fabricante declina cualquier tipo de responsabilidad directa o indirecta por consecuencias derivadas de la inobservancia de las recomendaciones de seguridad y del uso indebido del equipo.
	COMPONENTES ELÉCTRICOS CONTINUAMENTE BAJO ALTA TENSIÓN	
	¡PELIGRO! RIESGO DE SUFRIR DAÑOS Y LESIONES COMO RESULTADO DE UN CABLEADO INCORRECTO	Comprobar cuidadosamente el cableado. El cableado incorrecto de los terminales del dispositivo puede originar daños irreversibles en el equipo y lesiones corporales a los operarios. Utilizar terminales para todos los cables.
	¡PELIGRO! RIESGO DE SUFRIR DAÑOS Y LESIONES COMO RESULTADO DE UNA CONEXIÓN A TIERRA INCORRECTA	Comprobar cuidadosamente la conexión a tierra. El usuario debe poner a disposición un sistema de conexión a tierra conforme a las regulaciones en vigor según la instalación eléctrica utilizada.
	¡PELIGRO! PELIGRO DE INCENDIO EN PRESENCIA DE HUMOS INFLAMABLES	Existe peligro de incendio si el dispositivo está instalado en presencia de humos inflamables. El dispositivo no debe instalarse en lugares expuestos a peligros de explosión o de incendio
	APRETAR SIEMPRE LOS TORNILLOS CORRECTAMENTE	Apretar siempre correctamente los tornillos de sujeción de los terminales de cableado